



# GAZE COIN

Μία μονάδα ανταλλαγής  
μεταξύ διαφημιζόμενων,  
δημιουργών περιεχομένου και  
χρηστών με βάση το 'gaze' /  
τον εντοπισμό του ματιού

**NOMISMA ΚΑΙ  
ΑΛΥΣΙΔΑ VR / AR**

ΛΕΥΚΗ ΒΙΒΛΟΣ | ΟΚΤΩΒΡΙΟΣ 2017

## Πίνακας Περιεχομένων

Αποποίηση του Gaze Coin .....	3
<b>Εισαγωγή .....</b>	<b>4</b>
Το Πρόβλημα – Η προσπάθεια χρηματοποίησης του VR / AR μέχρι σήμερα.....	5
Η Λύση - Το Gaze Coin διρθώνει το βασικό πρόβλημα με την απόδοση των κερδών του VR / AR ..	6
Τι είναι ο έλεγχος του Gaze; .....	7
Καθορισμός του Gaze Coin .....	7
Το Νόμισμα GazeCoin (GZE) – Τεχνικά Χαρακτηριστικά.....	9
Το API του Gaze Coin Μπορεί να Χρησιμοποιηθεί Οπουδήποτε.....	10
Gaze Coin για τον Εντοπισμό Των Ψηφιακών Δικαιωμάτων στο VR/AR .....	11
Έναρξη του Οικοσυστήματος.....	12
Η Πώληση – Η Ανάλυση της Πώλησης του Gaze Coin.....	13
Ανάλυση του Gaze Coin – Τελικά, μπορούμε να βγάλουμε όλοι χρήματα μέσω του VR/AR .....	15
Funding Milestones/Roadmap .....	16
Ομάδα .....	18
Σύμβουλοι.....	21
<b>Παράρτημα Α .....</b>	<b>23</b>
Οδικός Χάρτης του Gaze Coin.....	23
Το Λειτουργικό Εργαστήριο του Gaze Coin:	
Το Dream Channel του VR Εικονικού Κόσμου.....	24
Ορόσημα Χρηματοδότησης / Χάρτης Πορείας για την Ανάπτυξη .....	24
(I) US\$2 Εκατομμύρια – Gaze Coin API/ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ .....	24
(ii) US\$5 Εκατομμύρια – Εικονικά / Επαυξημένη Ακίνητη Περιουσία (Συνδεδεμένη 3D VR / AR Περιβάλλοντα) και Μηχανισμός Κοινωνικού Δικτύου .....	25
Πωλήσεις Νομίσματος / Πακέτα Γης.....	26
(III) US\$12 Εκατομμύρια – Διαδικαστικός Κινητήρας Αυτοματοποιημένης Δημιουργίας Εικονικού κόσμου	28
(IV) US\$20 Εκατομμύρια – Συστήματα Πλοήγησης / Διόδια Μεταξύ των Κόσμων:	
Το Σύστημα Μεταφοράς στις Σκουληκότρυπες.....	29
(V) US\$25 Εκατομμύρια – Επιλέξτε τη Μηχανή-για-τη-Δική-σας-Περιπέτεια .....	31
(VI) US \$30 Εκατομμύρια – Πλατφόρμα Ανάμεικτης Πραγματικότητας.....	32
(VII) US\$35EK – Επικό Παιχνίδι Ανάμεικτης Πραγματικότητας.....	32
<b>Παράρτημα Β .....</b>	<b>33</b>
Επισκόπηση - Χρηματοδότηση Παιχνιδιών από τα Επικά eSports και Προώθηση των Χρηστών του "Gaze".	33
Παιχνίδι... ..	34
Σύστημα Μεταφοράς Σκουληκότρυπας .....	36
Υπερ Πλανήτη TN.....	37
VR Σειρά Δράματος.....	38
Δημιουργικοί Πρεσβευτές – VR Radio .....	39
Συμπέρασμα .....	41



## 3 GazeCoin Αποποίηση Ευθυνών

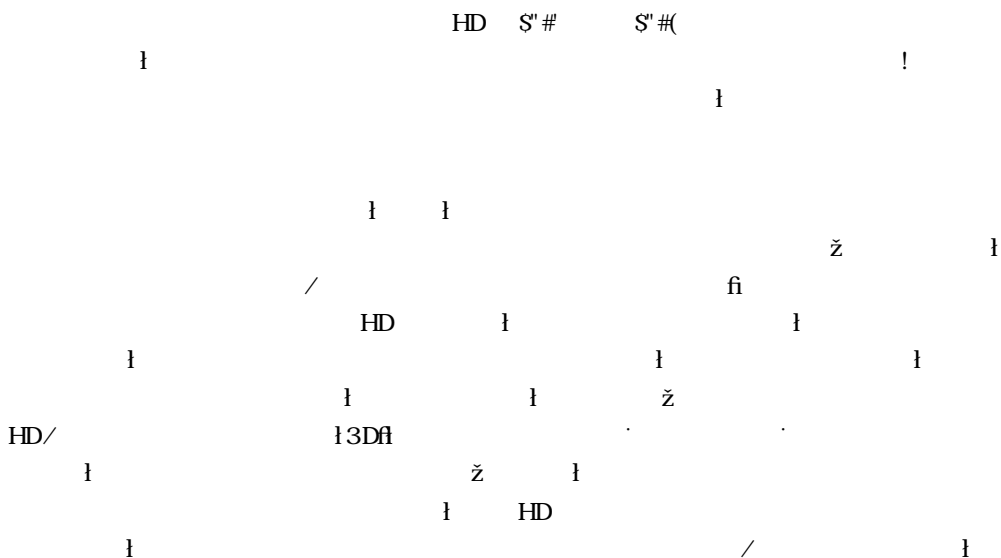
Αυτή η λευκή βίβλος έχει δημιουργηθεί από το Gaze Coin Pty Ltd ("Gaze Coin") μόνο για ενημερωτικούς σκοπούς και συνεπώς δεν πρέπει να βασίζεστε σε όλες τις αναπαραγωγές του παρόντος. Το Gaze Coin δεν εκπροσωπεί ή εγγυάται (ρητά ή σιωπηρά) και αποποιείται κάθε ευθύνη που προκύπτει από οποιαδήποτε πληροφορία που αναφέρεται σε αυτή τη λευκή βίβλο. Τα πραγματικά αποτελέσματα και η απόδοση του Gaze Coin μπορεί να διαφέρουν σημαντικά από αυτά που παρουσιάζονται σε αυτή τη λευκή βίβλο.

Το Gaze Coin έχει ήδη μια υπάρχουσα και λειτουργική πλατφόρμα και αυτή η λευκή βίβλος δεν παρέχει δεσμευτικές παραστάσεις ή εγγυήσεις για την υπάρχουσα πλατφόρμα. Καμία ρυθμιστική αρχή δεν εξέτασε και δεν ενέκρινε καμία από τις πληροφορίες που περιέχονται σε αυτή τη λευκή βίβλο. Συνεπώς, δεν έχουν ληφθεί ή δεν πρόκειται να ληφθούν μέτρα σύμφωνα με τους νόμους, τις κανονιστικές απαιτήσεις ή τους κανόνες οποιασδήποτε περιοχής. Η δημοσίευση, η διανομή ή η διάδοση αυτής της λευκής βίβλου δεν συνεπάγεται συμμόρφωση με τους ισχύοντες νόμους, τις κανονιστικές απαιτήσεις ή τους κανόνες.

Ανατρέξτε στους Όρους και τις Προϋποθέσεις στη διεύθυνση <http://www.gazecoin.io> για τους όρους και τις προϋποθέσεις της αρχικής πώλησης νομισμάτων του Gaze (Πώληση).

# Εισαγωγή

## 3D! HD



αυτό βελτιώθηκε σημαντικά στα τέλη του 2016). Η άμεση δυνατότητα να επηρεάσουν τις πωλήσεις ή να αυξήσουν την επισκεψιμότητα σε μια πραγματική αγορά ήταν πολύ μακριά από τον στόχο.

Ο πληθυσμός των συσκευών VR / AR είναι μεγαλύτερος από 100EK. Οι αναλυτές προτείνουν μια παρόμοια τροχιά, με κάποιες εκτιμήσεις να ξεπερνούν ακόμη και το IDC. Το **Facebook** έχει αποκτήσει συνολικά δώδεκα εταιρείες AR / VR (κυρίως το Oculus για \$ 2Δ το 2014) και η **Google** και η **Apple** έχουν επίσης επενδύσει σε μεγάλο βαθμό σε επιβλητικά μέσα ενημέρωσης, τα οποία τονίστηκαν πρόσφατα από τις αντίστοιχες ανακοινώσεις τους από το **ARCore** και το **ARKit** που είναι διαθέσιμα σε όλο τον κόσμο, καθιστώντας το AR ένα νέο πρότυπο τόσο για τα λειτουργικά συστήματα **Android** όσο και **iOS** από τώρα και στο εξής. Οι παίκτες του υλικού είναι επίσης: η **Microsoft**, η **Intel**, η **Qualcomm**, σχεδόν όλοι οι παίκτες στην τεχνολογία των καταναλωτών και των επιχειρήσεων, καθώς και σε όλα τα μεγάλα στούντιο **Χόλιγουντ** και τυχερών παιχνιδιών επενδύουν σημαντικά, στελέχωσης και προετοιμασίας για αυτό το επικείμενο επόμενο κύμα.

Ακόμα, το VR / AR δεν θα αυξηθε, με τη στελέχωση και στην ελπίδα μόνο του. Αυτό το μέσο δεν θα αυξηθεί χωρίς τη δημιουργία εσόδων. Αυτό δεν μπορεί να συμβεί χωρίς διαφημιστές. Το **Gaze Coin** υπάρχει για να γεφυρωθεί το χάσμα μεταξύ της υπόσχεσης του VR / AR και της δυνατότητας των εμπορικών σημάτων και των κατόχων περιεχομένου και να επωφεληθούν από αυτό.

**Το Gaze Coin είναι η λύση για τους διαφημιστές, τους δημιουργούς περιεχομένου και το κοινό του VR / AR.**

## Το Πρόβλημα

Η προσπάθεια δημιουργίας εσόδων από το VR / AR μέχρι σήμερα: Μοντέλα του 20ου για τεχνολογία του 21ου αιώνα

Επί του παρόντος, δεν υπάρχει καθολικός μηχανισμός που να βασίζεται σε διαφημίσεις και να οδηγεί το περιεχόμενο μέσω του VR και του AR. Ως αποτέλεσμα, ουσιαστικά, έχουν επιχειρηθεί μόνο δύο επιχειρηματικά μοντέλα πάνω στο VR / AR - οι άνθρωποι πληρώνουν μπροστά, εφάπαξ, για λήψεις / προβολές περιεχομένου ή πληρώνουν μέσω μιας συνδρομής περιεχομένου. Αυτό έχει διάφορα ζητήματα, όπως:

1. Οι πιστωτικές κάρτες αποτελούν εμπόδιο στην πρόσβαση σε προνομιακό περιεχόμενο VR / AR (στο VR, δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εύκολα την πιστωτική σας κάρτα / προσπαθώντας να συμπληρώσετε έντυπα πιστωτικών καρτών ενώ είστε μέσα στο VR / AR είναι δύσκολο!).
2. Δεν υπάρχει άλλο κίνητρο εκτός της περιέργειας ώστε οι χρήστες να βιώσουν νέο και διαφορετικό περιεχόμενο.
3. Η εφευρετικότητα του περιεχομένου που κατευθύνεται από τον χρήστη (προσαρμογή, ανανέωση, κοινή χρήση περιεχομένου) παραμένει κενή μέχρι να επιλυθούν εγγενή ζητήματα πνευματικής ιδιοκτησίας. Αυτό είναι ένα δίλημμα των διαδικτυακών μέσων παλαιού τύπου που δεν πρέπει να εισάγεται στα νέα μέσα όπως το VR / AR.
4. Τα νομίσματα παιχνιδιών εξακολουθούν να έχουν μικρή ηλικία όσον αφορά τη μεταφορά τους σε εικονικούς κόσμους.
5. Ίσως το πιο δυσσιώνο, όπως έχουμε μάθει μέσω της συρρίκνωσης της μουσικής βιομηχανίας και της διακοπής όλων των επιχειρήσεων των μέσων μαζικής ενημέρωσης τα τελευταία δεκαπέντε χρόνια, οι καταναλωτές δεν θέλουν να πληρώνουν για το περιεχόμενο και έτσι αναγκάζουν τις τιμές να μειώνονται. Η πληθώρα του ελεύθερου περιεχομένου σε όλα τα κοινωνικά μέσα το επιδεινώνει αυτό.

**Τα μοντέλα που υποστηρίζονται από διαφημίσεις είναι πολύ ελπιδοφόρα στο VR / AR, λαμβάνοντας υπόψη το ευρύ φάσμα των πιθανών σημείων (εικονική σήμανση, αντικείμενα, βιτρίνες, τοποθέτηση προϊόντων, περιεχόμενο βίντεο / ήχου, εικονική αναζήτηση), και αγωνίζονται στο να κερδίσουν:**

1. Η εφαρμογή παραδοσιακών μοντέλων διαφήμισης των ιστοτόπων 2D στο VR / AR απαιτεί από τους χρήστες να σταματούν και να παρακολουθούν διαφημίσεις που καθιστά την εμπάθυση ανεφάρμοστη.
2. Η τρέχουσα έλλειψη ενός επιπέδου μέτρησης / δεδομένων των διαφημίσεων κατά τη δημιουργία και την αλληλεπίδραση με τα εικονικά στοιχεία. Πρέπει να εξελιχθεί από το μεταβατικό στάδιο που βρίσκεται τώρα.
3. Οι διαφημιστές είναι απρόθυμοι να υιοθετήσουν το VR / AR (πέρα από τις ανησυχίες για τη διείσδυση στην αγορά) λόγω ενός βασικού προβλήματος στην κατανάλωση του VR / AR: πώς μετράτε (και ως εκ τούτου καθορίζετε η απόδοση της επένδυσης);

Οι διαφημιστές θεωρούν το VR / AR ως το νούμερο δύο τους το 2017 για τις τεχνολογίες ψηφιακού μάρκετινγκ, σύμφωνα με το AdMaster Mobile. <sup>1</sup> Ωστόσο, τα επιχειρηματικά μοντέλα που λειτουργούν στο διαδίκτυο / κινητά δεν λειτουργούν στο VR / AR - καθώς τα VR και AR είναι θεμελιωδώς διαφορετικά μέσα γιατί κυριολεκτικά οπουδήποτε πηγαίνετε, βλέπετε ή αγγίζετε σε VR και AR μπορεί να έχει κέρδος.

<sup>1</sup> AdMaster Έρευνα 11/20/16 - 12/12/16

## Ἡ Λύση

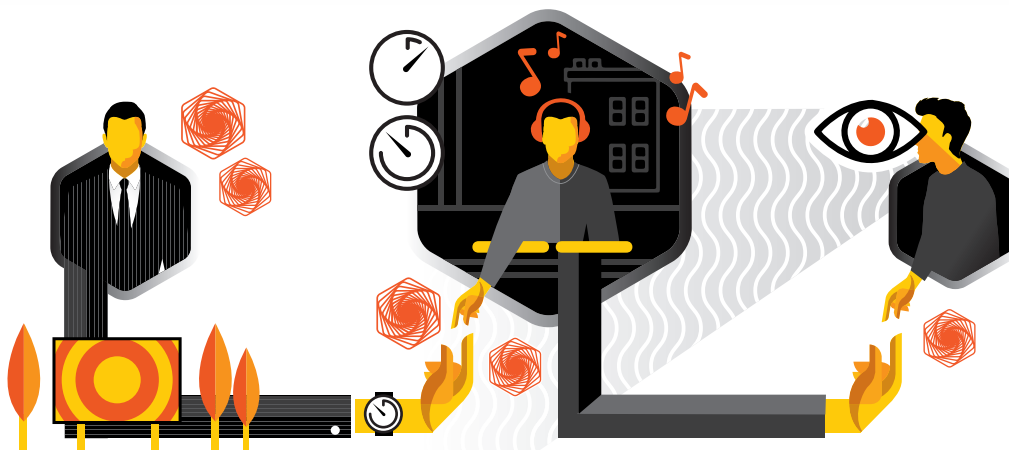
Το GazeCoin επιδιορθώνει το κύριο πρόβλημα με τη δημιουργία εσόδων από το νομίσματα VR / AR: πώς μετράτε (και επομένως πώς υπολογίζεται η ΕΕ);

Χρησιμοποιώντας πατενταρισμένη τεχνολογία, το GazeCoin είναι το μοναδικό νόμισμα στο μπλοκ αλυσίδας VR / AR (μονάδα ανταλλαγής) που μετράται με τον έλεγχο του βλέμματος / παρακολούθηση οφθαλμών. Μέσω της μέτρησης του "gaze", το GazeCoin δημιουργεί ένα μοντέλο για τη διαφήμιση σε περιβάλλοντα VR / AR (από εμπειρίες μικρές και απλά ψηφιακά αντικείμενα σε πλήρως εικονικούς κόσμους) στο επίκεντρο του τρόπου με τον οποίο δημιουργείται και καταναλώνεται η μικτή πραγματικότητα: ο έλεγχος του βλέμματος. Το GazeCoin είναι μια απρόσκοπτη λύση που παρέχει στους διαφημιστές, τους ιδιοκτήτες περιεχομένου και τους χρήστες μια μηχανή μέτρησης και δημιουργίας εσόδων από τις αλληλεπιδράσεις του κοινού μέσα στο περιεχόμενο VR και AR - επιτρέπει ακόμη και σε αυτούς τους ενδιαφερόμενους να φτιάξουν τα δικά τους νομίσματα για να τροφοδοτήσουν με τη σειρά τους τους μοναδικούς τους κόσμους.

### Οφέλη:

1. **Αμετάβλητο** (μόλις καταγραφεί μια συναλλαγή, δεν μπορεί να αλλάξει - ενημερώνεται μόνο με μια άλλη συναλλαγή - η εγγραφή είναι ορατή σε όλους τους ενδιαφερόμενους)
2. **Μετρήσιμη** (ειδική και ποσοτικά αποδεκτή)
3. **Επικυρώνει την Συμμετοχή** (οι ενδιαφερόμενοι βλέπουν ότι ακριβώς βλέπουν οι χρήστες, αλληλεπιδρούν ή προβάλλουν κ.λ.π.)
4. **Προσαρμόσιμη, Επεκτάσιμη** (οι δημιουργοί περιεχομένου / ιδιοκτήτες μπορούν να φτιάξουν το δικό τους νόμισμα)
5. **Χρήσιμο σε όλους τους τομείς του VR / AR** (το νόμισμα έχει μια ευρεία ποικιλία χρήσεων και μπορεί να μετρήσει περιεχόμενο, αντικείμενα, διαστήματα, είδωλα και άλλα)
6. **Μη-Καταστροφική** (λειτουργεί χωρίς προβλήματα στο παρασκήνιο χωρίς παρέμβαση με προγραμματισμό)
7. **Βαθμωτή** (διανέμετε αποκεντρωμένα με τη χρήση του Ethereum και αργότερα κλιμακούμενο μέσω του Plasma. Η αλυσίδα θα μπορεί να κλιμακώνεται παράλληλα με το μετασύμπαν.)

### Τι συμβαίνει στο Gaze Coin κατά τη διάρκεια μιας εμπειρίας VR / AR



1) Ο ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΗΣ αγοράζει μια εκστρατεία με Gaze Coin.

2) Η πλατφόρμα πληρώνει τα Gaze Coin στο Δημιουργό του ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ / ΤΑΛΕΝΤΟ και τον ΚΑΤΟΧΟ με βάση το χρονικό διάστημα που ξοδεύει ο χρήστης με το περιεχόμενο.

3) Η πλατφόρμα ανταμείβει με Gaze Coin τον ΧΡΗΣΤΗ / ΟΠΑΔΟ με βάση το χρόνο που ξοδεύει ο χρήστης στο περιεχόμενο.

## Τι είναι ο έλεγχος του Gaze;

Ο έλεγχος του Gaze είναι ένα εργαλείο που χρησιμοποιείται από τους δημιουργούς του VR και του AR που επιτρέπει στο κοινό να ενεργοποιήσει το περιεχόμενο (συχνά με τη χρήση των χωροακουστικών φαινομένων). Αυτό εξασφαλίζει ότι το περιεχόμενο ξεκινά μόνο όταν ο χρήστης είναι έτοιμος να το δοκιμάσει, όπως με τον χρήστη που κάνει κλικ στα παραδοσιακά μέσα ιστού / κινητού. Εξουσιοδοτημένοι να ασχολούνται με τον δικό τους χρόνο σύμφωνα με τα αληθινά τους συμφέροντα, ο έλεγχος του Gaze δίνει στο κοινό νέες δυνατότητες.

### Πώς το Gaze Control Δουλεύει στο VR



## Καθορισμός του GazeCoin

Εισαγωγή μιας μονάδας ανταλλαγής που μετράται από το Gaze:

Μια τριπλή νίκη για τους κατόχους περιεχομένου, τους διαφημιζόμενους και τους χρήστες.

Το GazeCoin χρησιμοποιεί την έννοια του "gaze" για να δημιουργήσει το επιχειρηματικό μοντέλο για το VR και το AR, δημιουργώντας μια μονάδα ανταλλαγής μεταξύ των ιδιοκτητών περιεχομένου, των διαφημιζόμενων και των χρηστών που μετρήθηκαν αρχικά από το gaze και στη συνέχεια, πιο συγκεκριμένα, μέσω της παρακολούθησης των οφθαλμών. Χρεώνοντας τους διαφημιζόμενους για το χρονικό διάστημα που οι χρήστες ξοδεύουν πραγματικά, οι ιδιοκτήτες περιεχομένου ενθαρρύνονται να παρέχουν καλύτερο περιεχόμενο. Επιπλέον, το μοντέλο επιβραβεύει τους χρήστες για την κατανάλωση του περιεχομένου, επιτρέποντας την δωρεάν προσφορά του περιεχομένου.

**Τα οικονομικά και η ροή των νομισμάτων στο οικοσύστημα του GazeCoin έχουν ως εξής:**

Χρησιμοποιώντας την παρακολούθηση των οφθαλμών, το GazeCoin υπολογίζει το ακριβές χρονικό διάστημα που αφιερώνουν οι χρήστες κοιτάζοντας συγκεκριμένο περιεχόμενο (συμπεριλαμβανομένων των αντικειμένων) ή / και το συγκεκριμένο χρονικό διάστημα που περνούν στο περιεχόμενο. Δημιουργεί μια μικρο-συναλλαγή που:

- χρεώνει τον διαφημιζόμενο για το χρόνο,
- πληρώνει τον κάτοχο του περιεχομένου και
- αμοιβεί το χρήστη για την κατανάλωση περιεχομένου.



## Το GazeCoin είναι η 'φωνική' εφαρμογή για την επιβλητική διαφήμιση, επιτρέποντας:

- υπολογισμό ακριβούς απόδοσης της επένδυσης σε διαφημίσεις στο VR / AR και σε άλλα VR / AR,
- - συλλογή σημαντικών δεδομένων σχετικά με τη συμπεριφορά των καταναλωτών στο VR / AR, και -
- εξέλιξη της μορφής της διαφήμισης από διαφημίσεις που παρεμποδίζουν τις εμπειρίες του VR / AR σε πιο εγγενείς μορφές εμπλοκής, ακόμη το και να γίνουν ολοκληρωμένες εμπειρίες.

Το GazeCoin περιλαμβάνει επίσης έναν μηχανισμό που υπολογίζει και παρακολουθεί το περιεχόμενο καθώς αλλάζει ή / και προστίθεται στο εσωτερικό του VR / AR - αποθηκεύοντας αυτές τις πληροφορίες στην αποκλειστική του αλυσίδα.

## Το GazeCoin είναι η 'φωνική' εφαρμογή για τα πνευματικά δικαιώματα στο VR/AR, επιτρέποντας στους κατόχους να:

- παρακολουθούν το περιεχόμενο καθώς δημιουργείται και αλλάζει μέσα στο VR / AR (διορθώνεται, περνά εκδόσεις, τροποποιείται, μεταφέρεται, αδειοδοτείται, πωλείται, σταματά να υπάρχει κ.λπ.)
- συλλογή σημαντικών δεδομένων σχετικά με τη χρήση του περιεχομένου, τον κύκλο ζωής και την εμπλοκή του κοινού, και
- να διαχειρίζονται τις σωστές και τις κατάλληλες πληρωμές στα αντίστοιχα μέλη.

Το μπλοκ αλυσίδας του GazeCoin εξασφαλίζει ότι οι διαφημιζόμενοι, οι ιδιοκτήτες περιεχομένου και οι χρήστες λαμβάνουν πληρωμές για δεδομένα που υπολογίζονται με ακρίβεια από την εμπλοκή των χρηστών και επιτρέπουν στα δεδομένα αυτά να ελέγχονται ανοιχτά χωρίς κρυφούς παράγοντες.

Ακριβώς υπολογισμένα και προσβάσιμα δεδομένα συναλλαγής με βάση την εμπλοκή, μαζί με ακριβείς υπολογισμούς νομισμάτων, είναι το επιχειρηματικό μοντέλο του VR / AR, ένας μηχανισμός που χρηματοδοτεί την επέκταση του περιεχομένου και αυξάνει τη συνέργεια μεταξύ των ενδιαφερομένων.

- Ο διαφημιζόμενος έχει κίνητρα να τοποθετεί διαφημίσεις / περιεχόμενο επώνυμα αυξάνοντας την εμπλοκή του χρήστη.
- Οι ιδιοκτήτες περιεχομένου ενθαρρύνονται να παρέχουν ποιοτικό περιεχόμενο από την υποστήριξη των διαφημιζομένων και την αυξανόμενη προσβασιμότητα / μέχρι την πλήρη αφοσίωση των χρηστών,
- Οι χρήστες ενθαρρύνουν τις ανταμοιβές του κατόχου του περιεχομένου και το ποιοτικό περιεχόμενο, με αποτέλεσμα να υπάρχει μεγαλύτερη εμβέλεια και αφοσίωση από τον διαφημιζόμενο.

## Τα κίνητρα ευθυγραμμίζονται με έναν συμβιωτικό τρόπο που ενθαρρύνει την ανάπτυξη του οικοσυστήματος = κέρδος κέρδος κέρδος



# GazeCoin Token (GZE)

## Τεχνικές Προδιαγραφές

Η πατενταρισμένη αλυσίδα του Gaze Coin (GAZE) επιτυγχάνει δύο βασικές λειτουργίες:

1. Έλεγχος των πληρωμών του gaze
2. Προέλευση του εικονικού περιεχομένου

**Μηχανική:** Πρώτον, το μπλοκ αλυσίδας του GZE αποθηκεύει με ασφάλεια τα δεδομένα της ιδιοκτησίας σχετικά με τα περιουσιακά στοιχεία του περιεχομένου στο VR και το AR (αντικείμενα, εμπειρίες, περιβάλλοντα, κόσμοι). Στη συνέχεια, ενσωματώνει τα μεταδεδομένα των συναλλαγών (που συνδέονται με τα δεδομένα τηλεμετρίας της ενέργειας του χρήστη που ενεργοποίησαν τη συναλλαγή: στο gaze) που αφορούν αυτά τα στοιχεία. Αυτές οι πληροφορίες είναι άμεσα διαθέσιμες στον διαφημιζόμενο και τον κάτοχο του περιεχομένου και δεν μπορούν να πλαστογραφηθούν. Καθώς το περιεχόμενο προστίθεται και αναμειγνύεται στον εικονικό κόσμο, η αλυσίδα δημιουργεί μια ανεξίτηλη διαδρομή ελέγχου αυτών των αλλαγών, επιτρέποντας έτσι τις πληρωμές μεγάλων ποσοστών στους κατόχους του περιεχομένου.

**Χαρακτηριστικά Νομίσματος:** Αρχικά, το GZE θα είναι ένα νόμισμα ERC20 με έξυπνες συμβάσεις στο δίκτυο του Ethereum. Το GZE θα μεταναστεύει στο δικό του μπλοκ αλυσίδας με απόδειξη "επιτοκίου" όταν θα είναι διαθέσιμο το μπλοκ αλυσίδας του Plasma ή το OmiseGO.

**Συμβατότητα Πλατφόρμας:** Το GZE θα είναι ανοιχτό και διαλειτουργικό τόσο στο Ethereum όσο και στο Bitcoin. Οι ιδιοκτήτες περιεχομένου και οι διαφημιζόμενοι θα έχουν τη δυνατότητα να δημιουργήσουν τα δικά τους νομίσματα στο μπλοκ αλυσίδας του GazeCoin, παρέχοντας μια πλατφόρμα για τους προγραμματιστές VR / AR (ιδιοκτήτες περιεχομένου, νομίσματα, καλλιτέχνες, δημιουργοί) ώστε να ξεκινήσουν τα δικά τους νομίσματα μοναδικά για το εμπορικό τους σήμα. Αυτά τα νομίσματα μπορούν να διακινούνται στο πλαίσιο της αποκεντρωμένης ανταλλαγής του GazeCoin από τους χρήστες, αυξάνοντας τη ρευστότητα και τη χρησιμότητα του νομίσματος.

**Άλλες Απαιτήσεις:** : Οι συναλλαγές στο μπλοκ αλυσίδας του GazeCoin πρέπει να καταβάλλονται στο GZE και το GZE υποχρεούται να δημιουργήσει νέα νομίσματα.

Η αλυσίδα του GazeCoin δίνει σε όλους τους ενδιαφερόμενους την απαραίτητη ελευθερία, ασφάλεια και το κίνητρο του υλικού ενώ παράλληλα δημιουργεί αξία για το ίδιο το GazeCoin.



# Το GazeCoin API μπορεί να χρησιμοποιηθεί οπουδήποτε

Το API του GazeCoin και το πορτοφόλι σας επιτρέπουν να μετράτε και να αξιοποιείτε το gaze σε οποιοδήποτε περιεχόμενο VR ή AR (εμπειρίες, περιβάλλοντα, κόσμοι). Περαιτέρω, όλα τα ενδιαφερόμενα μέρη (ιδιοκτήτες περιεχομένου, διαφημιζόμενοι, χρήστες) έχουν κίνητρα να ενσωματώσουν το API του GazeCoin στο περιεχόμενο που δημιουργούν ή συνιστούν.

**Δείτε τα ακόλουθα παραδείγματα:**

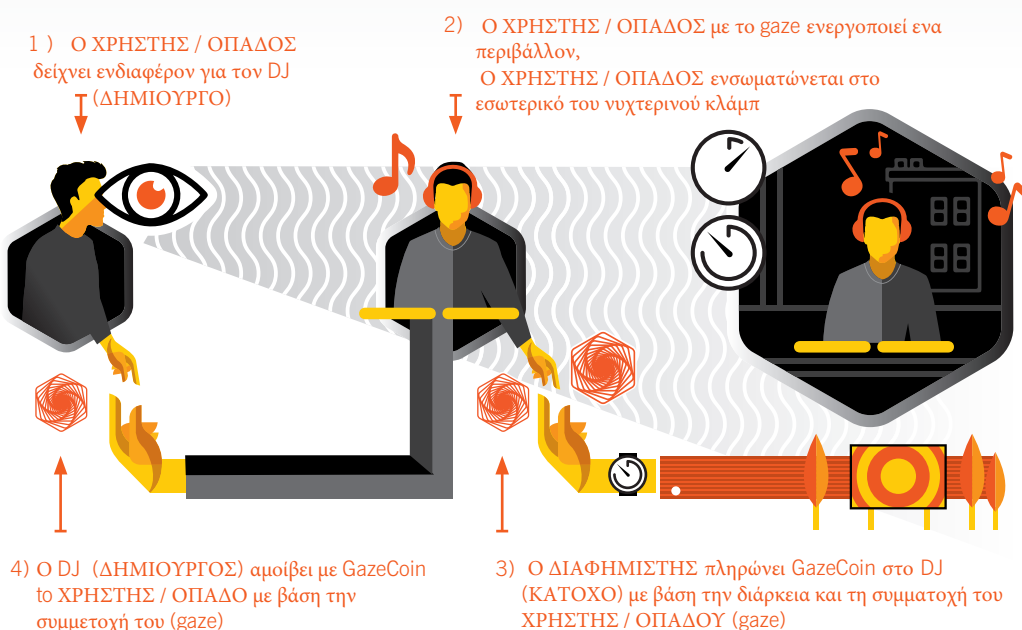
## Το GazeCoin σε μια εφαρμογή AR (με παράδειγμα)

**Δράση Εμπρός:** Ας υποθέσουμε ότι υπάρχει ένας DJ που υποστηρίζεται από τις Red Bull, Vans και την Quiksilver. Ένας οπαδός του DJ μπαίνει στον κόσμο του VR και προσελκύεται στο εικονικό νυχτερινό κέντρο διασκέδασης του DJ με χωρικό ήχο. Με το να «κοιτάζει» στο νυχτερινό κέντρο διασκέδασης για αρκετό καιρό για να δείξει ενδιαφέρον, ο οπαδός ενσωματώνεται στο εσωτερικό της νυχτερινής διασκέδασης.

**Οπίσθια Δράση του GazeCoin:** Το GazeCoin πραγματοποιεί έναν υπολογισμό με βάση το πόσο παραμένει ο οπαδός βυθισμένος μέσα στο νυχτερινό κέντρο διασκέδασης (βυθισμένος στη μουσική) και διευκολύνει τις ακόλουθες συναλλαγές μεταξύ των τριών βασικών μας ενδιαφερομένων:

Η πληρωμή του διαφημιζόμενου στον DJ (ιδιοκτήτη περιεχομένου) βάσει του χρόνου παραμονής του οπαδού εκεί (μέσα στο νυχτερινό κέντρο διασκέδασης) περιλαμβάνει δύο τμήματα:

- Ένα για τον DJ, και
- Ένα για τον DJ για να ανταμείψει τον οπαδό (χρήστη) για τη συμμετοχή / κατανάλωση. Η ανταμοιβή (με τη μορφή μιας σύμβασης αλυσίδας) σε αυτό το παράδειγμα μπορεί να λάβει τη μορφή εμπορευμάτων, εισιτηρίων σε συναυλίες ή οποιοδήποτε άλλο στοιχείο αξίας από τον DJ στον οπαδό.



## Το Gaze Coin σε μια εφαρμογή AR (χωρίς διαφημιζόμενο)

**Δράση Εμπρόσθιου-Μέρους:** Περιπατώντας σε έναν πραγματικό δρόμο, μια ψηφιακή πόρτα με επαυξημένη πραγματικότητα φαίνεται να επικαλύπτεται πάνω σε ένα κοινό κοινό χώρο. Όταν κοιτάζετε την πόρτα για αρκετό καιρό για να δείξετε ενδιαφέρον, η πόρτα ανοίγει και ο χρήστης μεταφέρεται σε άλλο περιβάλλον επαυξημένης πραγματικότητας.

**Υποστηριζόμενη Δράση των Gaze Coin:** Το Gaze Coin κάνει έναν υπολογισμό του βλέμματος με βάση πόσο καιρό ο χρήστης κοιτάζει την πόρτα και πόσο παραμένει στο περιβάλλον επαυξημένης πραγματικότητας. Εν συνεχεία διευκολύνει τις ακόλουθες συναλλαγές μεταξύ των βασικών μας ενδιαφερόμενων:

- Η **Πισίνα Ανάπτυξης Χρηστών** (εξηγείται στη σελίδα 12) πληρώνει τον **κάτοχο** του περιεχομένου του περιβάλλοντος AR.
- Το **Πισίνα Ανάπτυξης Χρηστών** καταβάλλει στον χρήστη μια ανταμοιβή για το **χρόνο** που καταναλώνει το περιεχόμενο AR. Μια προσομοίωση / υπολογισμού πληρωμής του GazeCoin που περιέχει μεταβλητές αφοσίωσης, διαδρομής ορατότητας, διάρκεια σταθεροποίησης, χρονική περίοδος, επανάληψη σταθεροποίησης και διάσταση διεύρυνσης μαθητών είναι διαθέσιμη στη διεύθυνση <https://gazecoin.io>.

## Τα GazeCoin για την παρακολούθηση των ψηφιακών πνευματικών δικαιωμάτων στο VR / AR

Ιδιαίτερες σχετικές περιπτώσεις χρήσης για την παρακολούθηση των δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας στα VR / AR περιλαμβάνουν τρισδιάστατα αντικείμενα (όπλα / 'δέρματα' τυχερών παιχνιδιών, χαρακτήρες ολογράμματος / είδωλα ή επώνυμα εικονικά αντικείμενα, για παράδειγμα), μουσική και περιεχόμενο που δημιουργείται από τους χρήστες (UGC) με βάση υλικό που προστατεύεται από πνευματικά δικαιώματα, αν και αυτή η λειτουργία εκτείνεται σε οποιοδήποτε τύπο περιεχομένου VR / AR. Το GazeCoin υπολογίζει τον τρόπο με τον οποίο καταναλώνεται κάθε σημείο και δημιουργεί αντίστοιχα μια μικροπληρωμή πληρωτέα στους κατόχους περιεχομένου. Δείτε το ακόλουθο παράδειγμα όπου οι χρήστες αλλάζουν ένα ψηφιακό στοιχείο (στην περίπτωση αυτή, οι παίκτες που προσθέτουν νέες δυνατότητες σε μια μορφή σε ένα παιχνίδι):

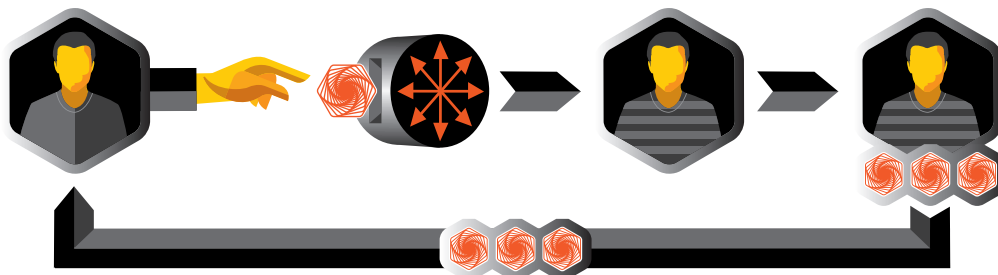
Όταν ο χαρακτήρας αρχικά προστεθεί στο παιχνίδι, η αλυσίδα δημιουργεί ένα μοναδικό 'εντοπίσιμο' νόμισμα για αυτό το χαρακτήρα. Αν και οι παίκτες μπορούν αρχικά να αγοράσουν τον ίδιο χαρακτήρα, κάθε φορά που κάθε παίκτης αγοράζει διαφορετικές κινήσεις για το χαρακτήρα, ο χαρακτήρα θεωρείται αλλοιωμένος και μοναδικός για αυτόν τον παίκτη. Το GazeCoin χρησιμοποιεί μια διαδικασία που ονομάζεται 'σφυρηλάτηση' για την παρακολούθηση και τη δημιουργία εσόδων τόσο για το κομμάτι του χαρακτήρα όσο και για το κομμάτι της έναρξης. Έτσι, καθώς δημιουργούνται νέες κινήσεις, αυτές έχουν το δικό τους σήμα. Όταν τα δύο συγκεντρωθούν, δημιουργείται ένα νέο «σφυρηλατημένο» σήμα που αποτελείται από τα κομμάτια του περιεχομένου (τον χαρακτήρα και τις μοναδικές κινήσεις) που συνθέτουν αυτόν τον χαρακτήρα. Εάν ο χαρακτήρας κερδίζει χρήματα, τα έσοδα μπορούν να ανακυκλωθούν μέσω του στοιχείου παρακολούθησης από τους κατόχους δικαιωμάτων / δημιουργούς των κομματιών ανάλογα.

Ένα μοναδικό διακριτικό με δυνατότητα παρακολούθησης δημιουργείται όταν προστίθεται στο παιχνίδι ένας ΠΑΙΧΤΗΣ

Ο ΠΑΙΧΤΗΣ χρησιμοποιεί τα GazeCoin για να αγοράσει κινήσεις

Μετά την αγορά, ο ΠΑΙΧΤΗΣ γίνεται ΕΝΑΡΜΟΝΙΣΜΕΝΟΣ με τις νέες κινήσεις που έχουν προστεθεί ως θραύσματα

ΕΝΑΣ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΟΣ ΠΑΙΧΤΗΣ κερδίζει πιθανά GazeCoin



Αν ο ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΟΣ ΠΑΙΧΤΗΣ κερδίσει GazeCoin, το κέρδος μεταβαίνει στους άλλους παίχτες.



## Έναρξη Οικοσυστήματος

Η ομάδα ανάπτυξης χρηστών κάνει το περιεχόμενο δωρεάν / ανταμείβει τους κατασκευαστές περιεχομένου σε σύντομο χρονικό διάστημα

Επειδή το περιεχόμενο χρειάζεται πρώτα ένα κοινό για να προσελκύσει διαφημιζόμενους, το GazeCoin θα ξεκινήσει με ένα μοντέλο που θα ενθαρρύνει το κοινό να βιώσει το περιεχόμενο - με την πληρωμή των GazeCoin - για την οικοδόμηση μιας βραχυπρόθεσμης κοινότητας. Η 'Πισίνα Πλήθους' παρέχει μια λύση στο δίλημμα του κοτόπουλου και των αυγών που επηρεάζει όλες τις νέες τεχνολογίες.

Συγκεκριμένα, η Πώληση του GazeCoin διαθέτει το 10% των νομισμάτων στην Πισίνα Πλήθους. Ως εκ τούτου, όταν δεν υπάρχει ακόμη διαφημιζόμενος, οι ιδιοκτήτες περιεχομένου και οι χρήστες κερδίζουν μια μικροπληρωμή με βάση το χρονικό διάστημα που οι χρήστες εμβαθύνουν στο περιεχόμενο.

Το GazeCoin θα ανταμείβει πάντα τους κατόχους / δημιουργούς περιεχομένου και τους χρήστες για την παροχή εμπειριών περιεχομένου υψηλής ποιότητας. Το 1% των συνολικών συναλλαγών που αφορούν το GazeCoin σε όλα τα δίκτυα, το περιεχόμενο και τις ροές του κόσμου θα είναι για την ανανέωση της Πισίνας του Πλήθους.

# Η Πώληση

## Ανάλυση της Πώλησης του GazeCoin



### Σύμβολο

GZE

### Ημερομηνία και Ώρα Έναρξης της Πώλησης:

11 ΠΜ EST

20 Δεκέμβριος 2017

### Χρονικό Πλαίσιο:

11 ημέρες

### Πλατφόρμα

Αλυσίδα του Ethereum

Ελάχιστη Χρηματοδότηση  
US\$2 εκατομμύρια

### Στόχος Χρηματοδότησης

US\$12 εκατομμύρια

Σκληρό Όριο \$35 εκατομμύρια

### Ρυθμός Ανταλλαγής

**1GZE = US\$0.35**

(περίπου US \$.35c σε ETH. Το ακριβές θα ανακοινωθεί λίγο πριν την ημερομηνία έναρξης της Πώλησης)

### Εκπτώσεις που Προσφέρονται

Ειδικοί επενδυτές μπορούν να έχουν πρόσβαση σε ένα μόνους πριν από την πώληση μέσω του συνεργάτη μας SAFT (απλή συμφωνία για μελλοντικά νομίσματα). Ένα μόνους πριν από την πώληση θα προσφερθεί επίσης σε στρατηγικούς επενδυτές και επενδυτές που επιθυμούν να επενδύσουν περισσότερα από \$ 10.000 δολάρια.

Επικοινωνήστε με το [support@gazecoin.io](mailto:support@gazecoin.io) για τυχόν ερωτήσεις σχετικά με την προ-πώληση.

Κατανομή	<b>70%</b> διανέμεται στην πώληση
Σύμβουλοι	<b>5%</b>
Ομάδα	<b>10%</b>
Συμβασιούχοι	<b>5%</b>
Πισίνα Χρηστών	<b>10%</b>

### Ανάλυση Χρηματοδότησης:

Ανάπτυξη Παιχνιδιών	<b>48%</b>
Διαχείριση	<b>10%</b> του προϋπολογισμού
Εργοδότες	<b>22%</b> του προϋπολογισμού
Μάρκετινγκ	<b>13%</b> του προϋπολογισμού
Έκτακτη ανάγκη	<b>7%</b> του προϋπολογισμού

### Ποιά κρυπτογραφικά νομίσματα γίνονται δεκτά στην πώληση πλήθους;

Το ETH θα γίνει δεκτό στην πώληση του πλήθους. Εσείς θα πρέπει να έχετε ένα πορτοφόλι Ethereum του οποίου ελέγχετε το ιδιωτικό κλειδί που υποδεικνύεται στη διεύθυνση νομίσματος / πώλησης για να συμμετάσχετε στην πώληση. Τα GZE είναι νομίσματα που προέρχονται από το Ethereum. Εάν έχετε BTC ή κάποιο άλλο κρυπτογραφικό νόμισμα, μπορείτε να το ανταλλάξετε για ETH και να το χρησιμοποιήσετε για να συμμετάσχετε στην πώληση του πλήθους.

### Δοκιμαστικό Τεχνολογίας

Το GazeCoin θα παράγει μια πλήρη εμπειρία VR χρησιμοποιώντας την τεχνολογία του GazeCoin πριν από την έναρξη της Πώλησης. Το ντέμο θα χτιστεί πάνω στον εικονικό κόσμο του Dream Channel που δημιουργήθηκε από τον ιδρυτή του GazeCoin Jonny Peters όπως παρουσιάστηκε στο Φεστιβάλ Κινηματογράφου των Καννών το Μάιο του 2017. Η εφαρμογή και ο κόσμος θα αναδείξουν βασικά στοιχεία της τεχνολογίας εμβάθυνσης, συμπεριλαμβανομένων των χωρικών ήχων και του περιεχομένου που προκαλείται από το gaze και θα αποδώσει την τηλεμετρία της εμπλοκής του χρήστη.

### **Αμοιβές του Gaze. (GB)**

Το 1% της συνολικής προσφοράς του GZE έχει διατεθεί για τα κοινοτικά δάνεια. Η κοινότητα καλείται να κερδίσει ένα μέρος αυτής της γενναιοδωρίας συμμετέχοντας στη διαδικασία της Πώλησης. Ως ειδικό κίνητρο, οι Αμοιβές του Gaze δημιουργήθηκαν ως ανταμοιβή για τους συμμετέχοντες που βιώνουν ή / και προωθούν το GazeCoin πριν από την πώληση. Θα μοιράζονται το 1% των νομισμάτων ανάλογα με το συνολικό ποσό των GB που έχουν κερδίσει. Οι συμμετέχοντες μπορούν να έχουν πρόσβαση στον εικονικό κόσμο του Dream Channel μέσω των εφαρμογών του VR Dream Channel στο Steam, στο Vive ή στο Samsung GearVR. Περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τις δωρεές GB που μπορούν να βρεθούν στο <https://gazecoin.io>.

### **Τι ποσό θα συλλεχθεί; Τι είναι το Όριο του Νομίσματος;**

Υπάρχει ένα σκληρό όριο 35 εκατομμυρίων δολαρίων. Τα νομίσματα θα πωλούνται με σταθερή τιμή ισοδύναμη με 35 σεντς ΗΠΑ ανά GZE σε ETH, έως ότου λήξει η περίοδος Πώλησης ή φθάσουμε το σκληρό όριο. Η ακριβής τιμή μετατροπής των ETH σε GZE θα ανακοινωθεί λίγο πριν από την ημερομηνία έναρξης της Πώλησης.

### **Αν το ελάχιστο των \$2 εκατομμυρίων δεν μαζευτεί, όλα τα ETH θα επιστραφούν.**

Ανεξαρτήτως του αν μαζέψουμε το ελάχιστο ποσό των 2 εκατομμυρίων δολαρίων ή των 35 εκατομμυρίων δολαρίων, το συνολικό ποσό των νομισμάτων που θα πωλούνται κατά τη διάρκεια της προπώλησης θα αθροίζονται με το σύνολο των χρηματοδοτήσεων στη δημόσια πώληση και θα αντιπροσωπεύει το 70% της προσφοράς όλων των GZE. Η ακριβής τιμή θα ανακοινωθεί κοντά στην ημερομηνία της Πώλησης.

### **Ανταμοιβές για τους Κατόχους Περιεχομένου που Παρέχουν Μοναδικές Εμπειρίες Περιεχομένου**

Ένα τέλος αδείας 1% θα συγκεντρωθεί από όλες τις συναλλαγές του GazeCoin. Αυτό καταβάλλεται ως ανταμοιβή στους παρόχους περιεχομένου που προσφέρουν εμπειρίες περιεχομένου υψηλής ποιότητας (που κατανέμονται κατ' αναλογία στο πιο δημοφιλές περιεχόμενο μετά την εξάντληση της αρχικής πώλησης). Οι πάροχοι περιεχομένου κερδίζουν από αυτήν την ομάδα ανάλογα με το συνολικό χρόνο που δημιουργήθηκε στην πλατφόρμα κάθε μέρα.

### **Πώς θα χρησιμοποιήσει το GazeCoin τα ETH που έχει μαζέψει κατά την πώληση του Νομίσματος;**

Τα ETH που λάβαμε στην πώληση πλήθους θα χρησιμοποιηθούν από το GazeCoin για να δημιουργήσει μια πλατφόρμα μικτής πραγματικότητας (MR) που ενσωματώνεται με την αλυσίδα του Gaze που παρέχει εργαλεία προγραμματιστών και επιτρέπει στους διαφημιζόμενους και στους παραγωγούς περιεχομένου να δημιουργήσουν εμβληματικούς κόσμους ψυχαγωγίας του μέλλοντος. Αυτά τα 'χαρακτηριστικά' είναι λεπτομερή στο «εκτεταμένο» έγγραφο Πώλησης (διαθέσιμο στο XXX). Αυτά τα χαρακτηριστικά παρέχονται με τη μορφή MMORPG επιβίωσης πρώτου προσώπου: το "Dream Channel" (προσβάσιμο μέσω της εφαρμογής του Dream Channel VR), την αρχική απόδειξη ανοιχτού κώδικα για το πώς μπορεί να χρησιμοποιηθεί το API του GazeCoin. Το παιχνίδι ανταμείβει κάθε δημιουργό περιεχομένου, διαφημιζόμενο ή χρήστη στο GazeCoin για να ενσωματώσει το API του GazeCoin στο αντίστοιχο περιεχόμενό του VR / AR - επιτρέποντας τη δημιουργία εσόδων μέσω του "gaze".

### **Τα Νομίσματα Συνδέονται με Εικονικά Μπόνους Γης**

Ως περαιτέρω κίνητρο, όλοι οι συμμετέχοντες στη πώληση που ξοδεύουν περισσότερα από 5.000 δολάρια ΗΠΑ λαμβάνουν ένα μπόνους εικονικής γης. Καθώς οι εικονικές ζώνες ακινήτων υπάρχουν όπου οι ιδιοκτήτες οι διαφημιζόμενοι και οι ομάδες χρηστών έχουν περιεχόμενο υψηλού προφίλ (περιεχόμενο AR / VR ως "εστίες") οι τιμές των εικονικών γαιών σε αυτές τις περιοχές θα αυξηθούν. Αυτά τα μπόνους εικονικής γης έχουν ήδη κατασκευαστεί και μπορούν να προβληθούν μέσα στην εφαρμογή του Dream Channel VR.

### **Ορόσημα & Παραδοτέα Χρηματοδότησης / Χάρτης πορείας**

Η ομάδα του GazeCoin έχει 7 σαφή ορόσημα ως στόχους για τα έσοδα από την πώληση νομισμάτων, που περιγράφονται στα ορόσημα χρηματοδότησης / χάρτης πορείας.

## Περίληψη του GazeCoin

Τελικά, Μπορούμε όλοι να Κερδίσουμε Χρήματα με το VR / AR

Η τεχνολογία της αλυσίδας αποτελεί βασική συνιστώσα ενός νέου μοντέλου για το οικοσύστημα του VR / AR. Ένας χρήστης μπορεί εύκολα να ασχοληθεί με δέκα κομμάτια περιεχομένου κατά τη διάρκεια μιας σύντομης επίσκεψης σε έναν εικονικό κόσμο ή εμπειρία, πράγμα που σημαίνει ότι θα μπορούσαν να υπάρξουν εκατομμύρια συναλλαγών για την καταγραφή, την παρακολούθηση και την πραγματοποίηση μικροπληρωμών. Επιπλέον, σε έναν κόσμο όπου το περιεχόμενο είναι συχνά επαυξημένο ή τροποποιημένο, είναι δύσκολο να προσδώσουμε με ακρίβεια την έκθεση και την πίστωση στους ιδιοκτήτες / δημιουργούς. Επιπλέον, προστίθενται στην πολυπλοκότητα τα εκατομμύρια των συμμετεχόντων στις συναλλαγές - διαφημιστές, ιδιοκτήτες / δημιουργοί και καταναλωτές.

Η πλατφόρμα του Gaze Coin σχεδιάστηκε ειδικά για να λύσει τις προκλήσεις δημιουργίας εσόδων στο περιεχόμενο VR και AR, και μάλιστα τις προκλήσεις δημιουργίας εσόδων από το ίδιο το μετασύμπαν. Το Gaze Coin παρέχει στους ιδιοκτήτες περιεχομένου, τους διαφημιζόμενους και τους χρήστες τη δυνατότητα να δημιουργούν, να κατασκευάζουν και να απολαμβάνουν το οικοσύστημα του VR / AR, να αποθηκεύουν με ασφάλεια δεδομένα ιδιοκτησίας και συναλλαγών σχετικά με τα περιουσιακά στοιχεία του VR / AR, την παρακολούθηση και τη διαχείριση των μικροπληρωμών που σχετίζονται με την κατανάλωση του περιεχομένου.

Η μονάδα της πλατφόρμας είναι το GZE Coin βασισμένο στο Ethereum, το GZE. Αυτό το διακριτικό θα είναι διαθέσιμο για τους κατόχους / δημιουργούς περιεχομένου, τους διαφημιζόμενους και τους χρήστες για να αγοράσουν και να πουλήσουν την εμπειρία και να ανταλλάξουν τα νομίσματα με Ethereum.

Καθώς οι καταναλωτές αγκαλιάζουν ολοένα και περισσότερο το VR και το AR, αναμένουμε ότι οι παραγωγοί περιεχομένου και τα εμπορικά σήματα θα είναι εκεί με ενδιαφέρον περιεχόμενο για να προσελκύσουν την προσοχή τους. Το Gaze Coin παρέχει τη ραχοκοκαλιά της δημιουργικής οικονομίας του VR / AR, παρέχοντας έναν μηχανισμό δίκαιης, εμπιστευτικής, ασφάλους ανταλλαγής που απαιτείται για να εξασφαλιστεί η άνθηση της δημιουργικότητας. Με το Gaze Coin, τα δεδομένα ιδιοκτησίας, η παρακολούθηση των συναλλαγών και οι μικροπληρωμές, ο κάτοχος του περιεχομένου, οι διαφημιζόμενοι και οι ενδιαφερόμενοι χρήστες μπορούν να επικεντρωθούν στις βασικές τους ικανότητες: στο να παρέχουν την επόμενη γενιά εκπληκτικών εμπειριών και κόσμων τόσο τεράστιων όσο η ανθρώπινη φαντασία.



## Ορόσημα Χρηματοδότησης / Χάρτης Πορείας

Το GazeCoin χτίζει μια πλατφόρμα μικτής πραγματικότητας (ήδη ξεκίνησε και παρουσιάστηκε στο Φεστιβάλ Κινηματογράφου των Καννών το Μάιο του 2017) σε συνδυασμό με την τροφοδοσία από το μπλοκ αλυσίδας του GazeCoin. Αυτό παρέχει στους προγραμματιστές τα λειτουργικά εργαλεία για να δημιουργήσουν τους εικονικούς κόσμους του μέλλοντος - παίρνοντας το κοινό από τον πραγματικό κόσμο στον εικονικό κόσμο και πίσω ξανά. Ο οδικός χάρτης της πλατφόρμας περιλαμβάνει:

### (I) US\$2 εκατομμύρια

#### **GazeCoin API / ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ**

Το GazeCoin θα διαθέτει ένα API που μπορεί να ενσωματωθεί σε οποιοδήποτε περιεχόμενο VR / AR στον κόσμο - **παρέχοντας άμεση πρόσβαση σε μια σειρά εργαλείων προγραμματιστών που θα επιτρέψουν την αποτελεσματική δημιουργία εσόδων μέσω διαφημίσεων και κινήτρων στο κοινό για την εμπλοκή.**

### (II) US\$ 5 εκατομμύρια

#### **ΕΙΚΟΝΙΚΑ / ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΑΚΙΝΗΤΑ/ (ΣΥΝΔΕΔΕΜΕΝΑ ΜΕ ΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ 3D VR/AR) + ΔΙΚΤΥΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΜΗΧΑΝΗΣ**

Το Gaze Coin αναπτύσσει ένα ισχυρό εικονικό εργαλείο ακινήτων και εργαλείων κοινωνικής δικτύωσης για να λειτουργήσει μέσα σε μια αποκεντρωμένη πλατφόρμα. Αναπτύχθηκε από την πρώτη περίπτωση χρήσης του Dream Channel VR και ένα περιβάλλον έχει ήδη δημιουργηθεί και περιλαμβάνει εικονικές πόλεις συνδεδεμένες μέσω μιας γενικής αφήγησης, το Gaze Coin API θα προχωρήσει για να επιτρέψει μοναδικούς, προσαρμοσμένους και συνδεδεμένους εικονικούς κόσμους.

### (III) US\$12 Εκατομμύρια

#### **ΑΥΤΟΜΑΤΟΣ ΚΙΝΗΤΗΡΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΕΙΚΟΝΙΚΩΝ ΚΟΣΜΩΝ**

Το Gaze Coin θα δημιουργήσει έναν κινητήρα που θα επιτρέπει στους προγραμματιστές να δημιουργήσουν θεωρητικά απεριόριστους συγκλονιστικούς κόσμους που δημιουργούνται μέσω τυχαίων διαδικαστικών και ντετερμινιστικών αλγορίθμων. Ένας μοναδικός σπόρος θα χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία παγκόσμιων χαρακτηριστικών μέσω μαθηματικών υπολογισμών, εξαλείφοντας την ανάγκη να δημιουργηθεί κάθε χαρακτηριστικό με το χέρι. Οι Δημιουργοί περιεχομένου (προγραμματιστές) θα δημιουργήσουν ένα σχέδιο βασικού επιπέδου για την εμφάνιση και την αίσθηση ενός μοναδικού στοιχείου (για παράδειγμα, ένα δρόμο, μια δομή ή ένα μπλοκ) και στη συνέχεια **θα αφήσουν τον κώδικα να αναπαράγει μια ολόκληρη πόλη.**

### (IV) US\$20 Εκατομμύρια

#### **ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ / ΟΔΗΓΙΕΣ ΜΕΤΑΞΥ ΤΩΝ ΚΟΣΜΩΝ:**

#### **ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΕΤΑΦΟΡΙΚΗΣ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΙΣ ΣΚΟΥΛΗΚΟΤΡΥΠΕΣ**

Το Gaze Coin θα κατασκευάσει ένα σύστημα μεταφοράς **μέσα στην πλατφόρμα που επιτρέπει στους χρήστες να τηλεμεταφέρονται** από έναν εικονικό κόσμο στον άλλο: το Σύστημα Μεταφοράς Σκουληκότρυπας (Σύστημα Μεταφοράς Σκουληκότρυπας - WTS).





Για να μπορέσει το μετασύμπαν να αξιοποιήσει πλήρως τις δυνατότητές του, οι χρήστες χρειάζονται τόσο ένα μέσο όσο και ένα κίνητρο για να περιηγηθούν μεταξύ των κόσμων, ενώ οι κατασκευαστές του κόσμου χρειάζονται επίσης ένα κίνητρο για να δημιουργήσουν αυτές τις συνδέσεις. Το Gaze Coin είναι το κίνητρο, το Σύστημα Μεταφοράς Σκουληκότρυπας είναι το μέσο.

## (V) US\$ 25 Εκατομμύρια

### ΜΗΧΑΝΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ-ΤΗΣ-ΙΣΤΟΡΙΑΣ

Το Gaze Coin θα αναπτύξει την μηχανή "επιλέξτε το δικό σας περιπέτεια" (CYOA). Οι ιστορίες είναι οι πραγματικοί οδηγοί των κόσμων του VR / AR. Η ιστορία είναι αυτό που κρατά το ακροατήριο εμπλεκόμενο. Οι δημιουργοί περιεχομένου (προγραμματιστές, παγκόσμιοι κατασκευαστές) θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν τη μηχανή ιστορίας CYOA του Gaze Coin για να δημιουργήσουν τις αφηγήσεις του μέλλοντος.

## (VI) US\$30 Εκατομμύρια

### ΜΙΚΤΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

Το Gaze Coin θα αναπτύξει την πλήρως λειτουργική πλατφόρμα του Gaze Coin Mixed Reality (MR) που θα χρησιμοποιήσει το σύννεφο του AR για την εξάπλωση των κόσμων του VR / AR. Το όραμα είναι να συνδεθεί ο πραγματικός κόσμος και ο εναλλακτικός κόσμος ως απρόσκοπτα περιβάλλοντα όπου όλες οι αλληλεπιδράσεις μετρούνται και αποτιμώνται από το gaze.

## (VII) US\$35 Εκατομμύρια

### ΕΠΙΚΗ ΜΙΚΤΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το Gaze Coin θα αναπτύξει ένα πλήρως ανεπτυγμένο επικό παιχνίδι eSports MR που θα θέσει σε λειτουργία ολόκληρη την πλατφόρμα του Gaze Coin - μια δοκιμαστική προσπάθεια για όλα τα ενδιαφερόμενα μέρη (δημιουργοί / προγραμματιστές περιεχομένου, διαφημιστές και χρήστες). Όλα τα έσοδα που παράγονται από το παιχνίδι θα χρηματοδοτήσουν την Πισίνα Ανάπτυξης Χρηστών. Το παιχνίδι θα δοκιμάσει και θα αποδείξει κάθε πτυχή του οικοσυστήματος του Gaze Coin και θα είναι το μέσο του μάρκετινγκ και της προώθησης του ιδίου. Οι ομάδες eSports μπορούν να ανταγωνιστούν ώστε στο τέλος ένας νικητής πάρει όλα τα νομίσματα GazeCoin.

## Ομάδα

Η ομάδα του Gaze Coin απαρτίζεται από επιχειρηματίες, επιστήμονες, ειδικούς αλυσίδας και οικονομικούς εμπειρογνώμονες, στελέχη επιχειρήσεων ψυχαγωγίας και κατασκευαστές VR / AR. Διαθέτοντας αρκετές δεκαετίες εμπειρίας, ένα μάτι προς το μέλλον και ένα ιδανικό μείγμα διαφορετικής εμπειρίας, αυτή η ομάδα είναι έτοιμη να κερδίσει.



### Jonny Peters

#### Διευθύνων Σύμβουλος και Ιδρυτής

Διευθύνων Σύμβουλος και Ιδρυτής, Gaze Coin

Με πάνω από 20 χρόνια πρωτοποριακού δημιουργικού οράματος, ο Διευθύνων Σύμβουλος και Ιδρυτής Jonny Peters είναι βραβευμένος παραγωγός, σκηνοθέτης και οικοδόμος της παγκόσμιας πραγματικότητας. Πρόκειται συχνά για κορυφαία έργα ψυχαγωγίας και τεχνολογίας, έφερε περίπου 12 εκατομμύρια δολάρια το 1998 για το Kgrind, ένα πολυκαναλικό δίκτυο ευρυζωνικής τηλεόρασης και μουσικής δράσης. Το 2001, ο Jonny προσλήφθηκε στο BSKyB, όπου δημιούργησε εφαρμογές του κόκκινου κουμπιού για τον ηλεκτρονικό οδηγό προγράμματος του Sky (EPG). Μετά την παραγωγή μιας επιτυχημένης τηλεοπτικής σειράς για το Bravo, του απονεμήθηκε το βραβείο κινηματογράφου της Ευρωπαϊκής Ένωσης το 2010 για την ταινία του Lucydia και πέρασε σε κινηματογραφικές ταινίες μικτής πραγματικότητας σύντομα.

Ο Jonny δημιούργησε διαδραστικά σχήματα καθ' όλη τη διάρκεια της καριέρας του, με εργασίες που περιλαμβάνουν φορητές και εμπειρίες VR, εικονικούς κόσμους, διαδραστική τηλεόραση και παραδοσιακές ταινίες. Η διπλωματική του διατριβή για το MFA σχετικά με την ανάμιξη των εικονικών κόσμων και της παραδοσιακής κινηματογραφίας είναι η φιλοσοφική βάση και η μηχανιστική λογική της πλατφόρμας του Gaze Coin. Κατέχει MFA στους εικονικούς κόσμους και είναι Διπλωματούχος με Μεταπτυχιακό Δίπλωμα στη σκηνοθεσία από την Αυστραλιανή Κινηματογραφική Τηλεόραση και τη Ραδιοφωνική Σχολή στα Οικονομικά από το Πανεπιστήμιο του Macquarie.



### Bok Khoo

#### ΚΤΟ / Επικεφαλής Επιστήμονας

Ο Bok είναι αναλογιστής και ποσοτικός προγραμματιστής λογισμικού που έχει συνεργαστεί με πελάτες τραπεζικών και εταιρικών ταμείων, διαχειριστές επενδύσεων, ανταλλακτήρια, κυβερνητικές υπηρεσίες και οικονομικούς προμηθευτές λογισμικού σε όλο το APAC και την Ευρώπη για πάνω από 28 χρόνια. Επίσης γνωστός ως BokkyRoobah στο Ethereum, το StackExchange και το r/Ethereum, ο Bok χρησιμεύει ως ΚΤΟ / Επικεφαλής Επιστήμονας για το Gaze Coin και ως τη μεγαλύτερη δέσμευση για τα αποκεντρωμένα ανταλλακτήρια εμπιστοσύνης στην αλυσίδα μπλοκ του Ethereum.



## Landon Curry

### Διευθυντής Τεχνικής Ομάδας VR

Ο Landon δημιούργησε το πρώτο πολυκατάστημα VR παγκοσμίως για το Ebay και τον πρώτο προσομοιωτή αγώνων VR στον κόσμο για το Red Bull. Λίγοι άνθρωποι μπορούν να ανταγωνίζονται την εμπορική εμπειρία VR του Landon. η λίστα πελατών του ως εταίρου / διευθύνοντος σύμβουλου της Red Cartel περιλαμβάνει την Toyota, την Subaru, την Konica, την Honda και την Shell. Πριν από το Red Cartel, διετέλεσε Διευθύνων Σύμβουλος της Εταιρείας Visualization και Διευθυντής στα Twitch Studios για 8 χρόνια. Ο Landon είναι κάτοχος μεταπτυχιακού διπλώματος στα 3D γραφικά και τα κινούμενα σχέδια από το Computer Graphics College.

Η ομάδα τεχνολογίας του Gaze Coin VR είναι τεχνικοί εμπειρογνώμονες σε ολόκληρο το φάσμα των εξειδικευμένων επιστημονικών κλάδων στα μέσα ενημέρωσης. Μια επιλογή των πιο αξιοσημείωτων εμπορικών έργων VR της εταιρείας περιλαμβάνει την απεικόνιση οχημάτων AR για την Toyota, μια διαδραστική εμπειρία VR για την Konica, μια εφαρμογή απεικόνισης δεδομένων για το Πανεπιστήμιο του KPMG / Sydney, ένα διαδραστικό σχεδιασμό περιστρεφόμενου τραπέζιου για την Honda και τερματικό σταθμό VR προσομοίωσης για τη Shell VPower.



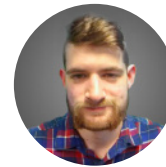
## Mark Mulligan

VR Οδηγός  
Τεχνολογίας



## Craig Saunders

Παραγωγός VR



## Sean Simon

Διαδικαστική  
Κωδικοποίηση /  
Προγραμματιστής  
Σκουληκότρυπας



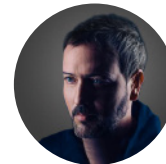
## David Kelly

Ειδικός Εκτέλεσης σε  
Πραγματικό Χρόνο



## Cenk Baban

Παραγωγός του VR  
Radio



## Dave Greene

DJ του VR Radio



## Alex Stojcic

**Δ.Π.**

Ο Alex Stojcic (stoy-chich) είναι ο άνετος Δ.Π. στο Gaze Coin. Έλαβε πτυχίο Bachelor of Engineering στο Πανεπιστήμιο του Wollongong και εργάζεται στην τεχνολογία για σχεδόν 20 χρόνια. Μετά από δύο χρόνια ως πρώιμος υπάλληλος που μεγάλωσε και κλιμάκωσε την Health Fidelity μια επιτυχημένη εταιρεία της Silicon Valley, ο Alex επέστρεψε στην Αυστραλία στα τέλη του 2016 για να επιστρέψει και να εργαστεί στην κοινότητα της εικονικής πραγματικότητας εκκίνησης όπου πρόσφατα πρωτοστάτησε σε ογκομετρικό βίντεο για κινηματογραφική εικονική πραγματικότητα στο Diesel Immersive. Όταν δεν παίζει τις περισσότερες ημέρες της εβδομάδας, είναι γνωστό ότι θα μεταβεί με αεροπλάνο σε σύντομο χρονικό διάστημα για να εξερευνησει μια νέα τοποθεσία στον κόσμο.



## Brian Cobb

**Παραγωγός Ταινιών VR**

Ο Brian είναι ένας επιτυχημένος παραγωγός ταινιών, ψηφιακών και VR. Είναι ο εκτελεστικός παραγωγός της βραβευμένης σειράς SPA The Horizon, η οποία έχει συγκεντρώσει πάνω από 50 εκατομμύρια προβολές σε παγκόσμιο επίπεδο. Πιο πρόσφατα, το Dream Channel VR έκανε πρεμιέρα στις Κάννες το 2017 με τον συμπαραγωγό και τον ΔΣ του Gaze Coin Jonny Peters. Δεν είναι ξένος στις Κάννες, ο Brian είχε δύο ταινίες μικρού μήκους που επιλέχθηκαν ως μέρος του "Cinema Des Antipodes" του φεστιβάλ το 2012 και το 2013. Το Screen Producers Association Australia πρόσθεσε τον Brian στη λίστα "Ones To Watch" το 2013 και στο πρόγραμμα "Enterprise People" το 2014. Το 2015, ο Brian συνεργάστηκε με τον αναγνωρισμένο συγγραφέα / σκηνοθέτη Stephan Elliot (Priscilla: Βασίλισσα της Ερήμου) σε ένα τηλεοπτικό δράμα για το Horizon, το οποίο βασίστηκε στην ψηφιακή σειρά και ένα χρόνο αργότερα, ο Brian παρήγαγε την πρώτη μεγάλου μήκους ταινία του Indigo Lake, που κυκλοφόρησε τον Απρίλιο του 2017. Ο Brian είναι κάτοχος διπλώματος στις δραματικές τέχνες από την Αυστραλιανή Ακαδημία Δραματικών Τεχνών.



## Gary Ross

**Νομικός Σύμβουλος**

Ο Gary είναι συνεργάτης της Ross & Shulga PLLC και, μέσω μακροχρόνιων πελατών, στο Steemit και στο InvestFeed, έχει περάσει πολλά χρόνια στο προσκήνιο των κρυπτονομισμάτων. Ο Gary επικεντρώνει την πρακτική του στο δίκαιο των φορητών αξιών, στο επιχειρηματικό κεφάλαιο / στα ιδιωτικά επενδυτικά κεφάλαια και στην εταιρική διακυβέρνηση. Ως καθηγητής στη Νομική Σχολή του Seton Hall, ο Gary έχει εκτεταμένη εμπειρία συμβουλευόντας τις SEC-καταχωρημένες εταιρείες και απαλλάσσοντας τις από τις συναλλαγές στις κεφαλαιαγορές. Έχει συνεισφέρει την εμπειρία του στο The New York Times, στο MarketWatch, στο Associated Press και στο περιοδικό Corporate Counsel και είναι κάτοχος JD από το Northwestern University και BBA από το Πανεπιστήμιο του Μαϊάμι.



## Saul Hudson

### Διευθυντής Παγκόσμιων Επικοινωνιών

Ο Saul είναι ένας κορυφαίος ειδικός στον τομέα των επικοινωνιών, αναδεικνύοντας τα προφίλ των εταιρειών μέσω των στοχοθετημένων δημόσιων σχέσεων και της δημιουργίας περιεχομένου κατά τη διάρκεια των πωλήσεων στους χρήστες. Πρώην ΓΔ Αμερικής για το Reuters News, επέβλεψε τις εργασίες για 600 δημοσιογράφους σε πολυπολιτισμικές ειδησεογραφικές αίθουσες με ετήσια δαπάνη 80 εκατομμυρίων δολαρίων. Ο ίδιος σαν δημοσιογράφος υπήρξε ανταποκριτής πολέμων και έφερε από περισσότερες από 30 χώρες, συνέντευξεις κορυφαίων εταιρικών και πολιτικών ηγετών από όλο τον κόσμο.



## Matt Knox

### Προγραμματιστής Βάσεων Δεδομένων

Έμπειρος προγραμματιστής, ΔΤ και προγραμματιστής λογισμικού για το διαδίκτυο / κινητά, ο Matt Knox είναι ειδικός σε τεχνολογίες διακομιστών και βάσεων δεδομένων. Πρόσφατα εργάστηκε ως ΔΤ του CodeLab της Αυστραλίας, όπου ειδικεύεται σε πολύπλοκα καταναμημένα συστήματα που βασίζονται σε Linux και OSS για πελάτες στην Αυστραλία, τη Νέα Ζηλανδία, το Ηνωμένο Βασίλειο και τις Ηνωμένες Πολιτείες. Ο Matt είναι κάτοχος πτυχίου στην επιστήμη των υπολογιστών / τοπογραφίας από το Πανεπιστήμιο της Νέας Νότιας Ουαλίας.

## Σύμβουλοι

Το συμβουλευτικό συμβούλιο του Gaze Coin περιλαμβάνει εμπειρογνώμονες σε αμφότερες τις καθιερωμένες οικονομικές και ψυχαγωγικές θέσεις στις καλύτερες εταιρείες fintech και τα μέσα μαζικής ενημέρωσης.



## Jeremy Lam

### Οδηγός Προϊόντος, OmiseGO

Ως επικεφαλής προϊόντων, ο Jeremy οδηγεί την πρώτη εφαρμογή του Plasma του Ethereum στο OmiseGO. Ο Τζέρεμι ήταν ο δημιουργός του Vennd, μιας εταιρείας αλυσίδας ως υπηρεσία και μιας πρώτης πλατφόρμας με μηχανήματα αυτόματης πώλησης, που τροφοδοτούσε πολλές Πωλήσεις προ-Ethereum. Πριν από αυτό, ο Jeremy ήταν σύμβουλος στον τραπεζικό τομέα επενδύσεων επιτοκίων και πιστωτικών παραγώγων.



## George Samman

### Επενδυτής και Σύμβουλος Αλυσίδας Συναλλαγών

Μετά την ίδρυση του BTC.sx (τώρα Magnr), μιας πλατφόρμας συναλλαγών bitcoin το 2013, ο George είναι ένας σύμβουλος αλυσίδας / κρυπτονομισμάτων και σύμβουλος σε παγκόσμια χρηματοπιστωτικά ιδρύματα, νεοσύστατες εταιρείες και δικηγορικά γραφεία. Γράφει για την τεχνολογία της αλυσίδας και χρησιμοποιεί τις διάφορες περιπτώσεις της στο sammantics.com.



## Travis Rice

### VR Σύμβουλος Βιομηχανίας

Ο Travis είναι συνιδρυτής του The Lens Group - μιας παγκόσμιας εταιρείας VR με επίκεντρο την Κίνα. Ο Travis έχει πάνω από είκοσι χρόνια εμπειρίας και εργάζεται ως επιμελητής και παραγωγός με καλλιτέχνες και παρέχει τεχνολογία σε μουσεία, γκαλερί και είναι στον τεχνολογικό τομέα σε περισσότερες από δύο χώρες. Η προηγούμενη εμπειρία του περιλαμβάνει εργασίες στην Apple, τη Μπιενάλε του Σίδνεϊ, στο First Night Austin και στην Blizzard Entertainment.



## Kunio Okuda

### Επενδυτής Αλυσίδας και Σύμβουλος Ιαπωνίας και Ασίας

Ο Kunio είναι ένας εμπειρογνώμονας τοπικής διαχείρισης και διαχείρισης της Ιαπωνίας / APAC για αναδυόμενες εταιρείες fintech στον χώρο της Αλυσίδας και της TN. Είναι επενδυτής και επιχειρηματίας, και είναι επίσης υπεύθυνος διαχείρισης της κοινότητας του OmiseGO.



## James Sugrue

### Σύμβουλος Τεχνολογίας Διαφημίσεων

Ως ιδρυτής της AFK, ο James Sugrue έχει την πεποίθηση ότι οι επιτυχημένες οργανώσεις του μέλλοντος πρέπει να γεμίσουν με στοχαστές που προωθούν τη δημιουργία ενός ψηφιακού χώρου που είναι "Μακριά Από το Πληκτρολόγιο". Έχει δημιουργήσει μια στενή ομάδα από ταλαντούχους δημιουργούς τεχνολογίας, που εργάζονται παράλληλα με πελάτες, για να δημιουργήσουν μια απρόσκοπτη κίνηση σε αναδυόμενες συσκευές. Η AFK έχει κερδίσει πολλά βραβεία από την ενσωμάτωση για καινοτομία στον ψηφιακό χώρο τόσο για τα γραφεία του AFK στο Σίδνεϊ όσο και για το Δουβλίνο. Ένας ηγέτης στις πρωτοποριακές ψηφιακές εκστρατείες από την ίδρυσή του AFK το 2009, ο James έχει πάθος για τις αναδυόμενες τεχνολογίες και η εταιρεία του έχει παραδώσει βραβευμένες εκστρατείες Τεχνολογίας Διαφημίσεων από το 2010.



## Evan Luthra

### Σύμβουλος Δημοσιότητας Κρυπτονομισμάτων

Ο Evan Luthra έχει τη σπάνια και πολυπόθητη ικανότητα να μετατρέψει τις πρωτότυπες ιδέες σε επιχειρήσεις που είναι και επαναστατικές και κερδοφόρες. Η στρατηγική του Evan ακολουθεί μια απλή αλλά αποδεδειγμένη φόρμουλα: να εννοεί, να καινοτομήσει, να εκτελέσει, και να είναι ο πρώιμος επενδυτής στην Eaze.com (την ταχύτερα αναπτυσσόμενη τεχνολογία στην αγορά το 2016). Είναι ομιλητής σε διάφορα πανεπιστήμια και συνέδρια σε όλο τον κόσμο, που καλύπτουν φορητές εφαρμογές, το επιχειρηματικό πνεύμα και τα τεχνολογικά θέματα.

Ο Evan συμμετέχει ενεργά στο VR με πολλές εταιρείες στο χαρτοφυλάκιο του, όπως το του Advir.co και του VEPInternational.com. Στην αγορά των κρυπτονομισμάτων, η εταιρεία του Evan έχει εκτελέσει επιτυχώς πολλαπλές Πωλήσεις, μαζεύοντας μέχρι σήμερα 25 εκατομμύρια δολάρια. Εργάζεται με το Hashgraph για να κατασκευάσει αυτό που είναι γνωστό ως Αλυσίδα Συναλλαγών 2.0.



# ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ

## Ο Οδικός Χάρτης του Gaze Coin

Παρά το γεγονός ότι υπήρξε σημαντική απογοήτευση μεταξύ των διαφημιζόμενων με το VR / AR μετά τους αυξανόμενους πόρους του 2015-2016, το μέσο συνεχίζει να έχει εντυπωσιακή δυναμική. Η αγορά αναμένεται να διπλασιάζεται κάθε χρόνο για τα επόμενα τρία χρόνια, φθάνοντας τα 215 δολάρια μέχρι το 2021, τα εντυπωσιακά αυτά μέσα αντιπροσωπεύουν ένα από τα μεγαλύτερα τεχνολογικά άλματα στη σύγχρονη εποχή, μια τεράστια ευκαιρία για τους διαφημιστές και τους παραγωγούς περιεχομένου. Παρά την αισιοδοξία του αναλυτή, εξακολουθεί να υπάρχει μια έντονη έλλειψη στο οικοσύστημα του VR / AR, μία που απειλεί να υπονομεύσει όλο το δυναμικό της έως ότου λυθεί: εξακολουθεί να είναι εκπληκτικά δύσκολο να έχει κέρδος το VR/AR. Επιχειρησιακά μοντέλα που λειτουργούν στο ίντερνετ / κινητό δεν λειτουργούν στο VR / AR - διότι το VR / AR είναι ένα θεμελιωδώς διαφορετικό μέσο, κυριολεκτικά οπουδήποτε πηγαίνετε, βλέπετε ή αγγίζετε σε VR και AR μπορεί έχει κέρδος. Το Gaze Coin είναι ειδικά σχεδιασμένο για να λύσει τις προκλήσεις της δημιουργίας εσόδων του VR / AR. Χρησιμοποιώντας κατοχυρωμένη με δίπλωμα ευρεσιτεχνίας τεχνολογία, το Gaze Coin είναι ένα διακριτό μπλοκ αλυσίδας VR / AR (μονάδα ανταλλαγής) που μετράται με έλεγχο του gaze / παρακολούθησης οφθαλμών. Μέσω της μέτρησης του "gaze", το νόμισμα δημιουργεί ένα μοντέλο για τη διαφήμιση σε περιβάλλοντα VR / AR (από εμπειρίες μικρές και απλά ψηφιακά αντικείμενα σε πλήρως εικονικούς κόσμους) στο επίκεντρο του δημιουργείται και καταναλώνεται η μικτή πραγματικότητα: ο έλεγχος του βλέμματος. Μια απρόσκοπτη, κλιμακούμενη και ασφαλής λύση που παρέχει στους διαφημιζόμενους, τους ιδιοκτήτες περιεχομένου και τους χρήστες μια μηχανή μέτρησης και αξιοποίησης της πραγματικής εμπλοκής εντός του VR και AR, το Gaze Coin επιτρέπει στους ενδιαφερόμενους να αρχίσουν τα δικά τους νομίσματα για να τροφοδοτούν το μοναδικό τους περιεχόμενο (εμπειρίες, κόσμους) κλπ. Το Gaze Coin υπάρχει για να γεφυρωθεί το χάσμα μεταξύ της υπόσχεσης του VR / AR και της δυνατότητας των εμπορικών νομισμάτων ώστε οι κάτοχοι περιεχομένου να επωφεληθούν από αυτό.

**Το παρόν παράρτημα παρέχει ένα λεπτομερή χάρτη πορείας για την ανάπτυξη του οικοσυστήματος.**

## GazeCoin Λειτουργικό Εργαστήριο: ο Εικονικός Κόσμος του και το Dream Channel VR

Το Gaze Coin χτίζει μια πλατφόρμα μικτής πραγματικότητας (MR) που τροφοδοτείται από το μπλοκ αλυσίδας του Gaze Coin. Για να ξεκινήσει αυτή η πλατφόρμα, η ομάδα του Gaze Coin ξεκίνησε το παιχνίδι ανοιχτού σύμπαντος Dream Channel VR (Dream Channel).

Το Dream Channel είναι η πρώτη έκδοση της μεγαλύτερης πλατφόρμας MR και θα χρησιμεύσει ως λειτουργική απόδειξη της έννοιας, της κρίσιμης πρώτης χρήσης και της επίδειξης της λειτουργίας της αλυσίδας του Gaze Coin. Το Gaze Coin θα κάνει όλα τα εργαλεία που δημιουργούνται για αυτό διαθέσιμα σε ολόκληρο το οικοσύστημα του Gaze Coin (συμπεριλαμβανομένου της πλατφόρμας MR) και θα είναι αυτά τα ίδια εργαλεία που μπορούν να χρησιμοποιήσουν οι προγραμματιστές για να δημιουργήσουν τους εικονικούς κόσμους του μέλλοντος.

## Ορόσημα Χρηματοδότησης / Οδικός Χάρτης Ανάπτυξης

Τα παρακάτω αποτελούν έναν λεπτομερή χάρτη πορείας για την εξέλιξη της πλατφόρμας του Gaze Coin, που περιέχει ορόσημα που θα ξεκλειδωθούν με κάθε στόχο χρηματοδότησης.

### (I) US\$2 Million GAZE COIN API / ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ Χρονοδιάγραμμα: 6 μήνες

Η Φάση 1 της εξέλιξης του Gaze Coin είναι η ολοκλήρωση του πορτοφολιού Gaze και του API. Το πορτοφόλι εξουσιοδοτεί τις αλληλεπιδράσεις με τη μέτρηση, τη διεξαγωγή και στη συνέχεια την αποθήκευση οποιωνδήποτε συναφών συναλλαγών και / ή νομισμάτων. Το API μπορεί να ενσωματωθεί σε οποιοδήποτε περιεχόμενο VR / AR (εμπειρία, περιβάλλον, κόσμος) και διαθέτει ένα εργαλείο προγραμματιστή που επιτρέπει τη δημιουργία εσόδων μέσω διαφημίσεων και της εμπλοκής κοινού.

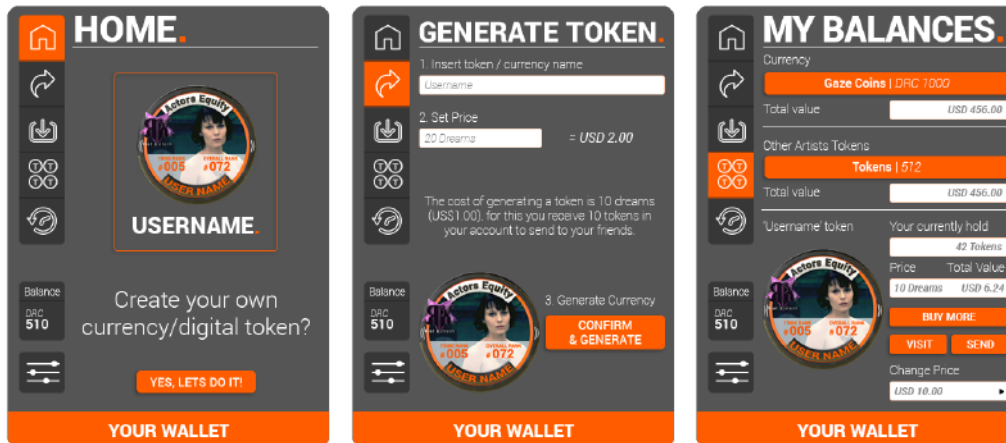
#### ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ/API Δυνατότητες

1. Οπτική διεπαφή που επιτρέπει στους χρήστες να κατανοούν καλύτερα, να βλέπουν και να εμπορεύονται τα νομίσματα τους
2. Δυνατότητα των χρηστών να ανταλλάσσουν Gaze Coin σε οποιαδήποτε εμπειρία, περιβάλλον ή κόσμο VR / AR χρησιμοποιώντας το Gaze Coin API
3. Δυνατότητα των χρηστών να ξεκινούν τα δικά τους εμπορικά σήματα, να ανταλλάσσουν επώνυμα νομίσματα μεταξύ των εμπειριών, των περιβαλλόντων και των κόσμων, και να συμμετέχουν σε μια εξ ολοκλήρου δευτερογενή αγορά για εμπορικά σήματα
4. Απρόσκοπτα επιτρέπει τη μεταφορά αξίας από τον εικονικό κόσμο στον πραγματικό κόσμο και ξανά πίσω.



### Πρακτικό Παράδειγμα:

Οι ενέργειες του χρήστη στο VR / AR, όπως οι δαπάνες πάνω από από ένα συγκεκριμένο χρονικό διάστημα μέσα σε μια συγκεκριμένη εμπειρία, η εύρεση ενός συγκεκριμένου εικονικού αντικειμένου / "Αυγό του Πάσχα", η ολοκλήρωση ενός επιπέδου παιχνιδιού ή η κοινή χρήση περιεχομένου μπορούν να προγραμματιστούν για τη δημιουργία ενός VIP σημείου που αποστέλλεται στο πορτοφόλι τους. Το νόμισμα μπορεί να παρέχει στον χρήστη πρόσβαση σε πραγματικές ανταμοιβές: εκπτώσεις, πρόσβαση σε γεγονότα, αποκλειστικό περιεχόμενο κλπ. Αυτό μπορεί επίσης να λειτουργήσει για τη μεταβίβαση της κυριότητας περιουσιακών στοιχείων του πραγματικού κόσμου: χρήματα, φυσική ιδιοκτησία κ.λπ.



ΝΥΧΤΕΡΙΝΟ ΚΛΑΜΠ (πραγματικός κόσμος) <<<< ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ <<<< VIP ΝΟΜΙΣΜΑ <<<< ΠΑΓΚΟΣΜΙΑ ΕΜΠΕΙΡΙΑ

## (II) US\$5 Εκατομμύρια

### ΕΙΚΟΝΙΚΑ/ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΑ ΣΠΙΤΙΑ (ΕΙΔΙΚΑ ΣΥΝΔΕΔΕΜΕΝΑ 3D VR/AR ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΑ) ΚΑΙ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΜΗΧΑΝΗ ΔΙΚΤΥΟΥ

Χρονοδιάγραμμα: 12 μήνες

Η φάση 2 της ανάπτυξης του Gaze Coin περιλαμβάνει μια εργαλειοθήκη που ενδυναμώνει τις λειτουργίες της εικονικής ανάπτυξης ακινήτων και των κοινωνικών δικτύων σε όλο το αποκεντρωμένο οικοσύστημα της πλατφόρμας MR. Αναπτύχθηκε από το Dream Channel, όπου η ομάδα έχει ήδη δημιουργήσει εικονικές πόλεις συνδεδεμένες μέσω μιας γενικής αφήγησης ιστοριών, το Gaze Coin API θα προχωρήσει και θα επιτρέψει μοναδικούς, προσαρμοσμένους εικονικούς κόσμους.

#### Εικονικά Σπίτια / Χαρακτηριστικά Περιβάλλοντος :

1. Δυνατότητα υπολογισμού και συλλογής πληρωμών νομίσματος σε εικονική γη
2. Δυνατότητα έναρξης εμπειριών, χώρων, θυρίδων και κόσμων προσαρμοσμένων (επώνυμων) VR /AR (και χρήση του επώνυμου νομίσματος)
3. Ενσωμάτωση με το Gaze Coin για την παρακολούθηση και διαχείριση της ιδιοκτησίας και των οικονομικών συναλλαγών
4. Αύξηση της αξίας των ακινήτων μέσω περιεχομένου υψηλής ποιότητας (όσο περισσότεροι χρήστες ασχολούνται με το περιεχόμενο, τόσο περισσότερες εικονικές περιοχές αναγνωρίζονται ως "ζώνες δημιουργίας περιεχομένου υψηλής ποιότητας" που οδηγούν σε μεγαλύτερη αξία της ιδιοκτησίας)

#### Βασικά Χαρακτηριστικά Κοινωνικού Δικτύου:

1. Ολοκληρωμένα συστήματα κατάταξης περιεχομένου /χρήστη και ανταμοιβής (κερδοφόρα με τη χρήση του Gaze Coin)
2. Τα κανάλια περιεχομένου που δημιουργούν οι χρήστες. Στο πλαίσιο της πώλησης του Gaze Coin, οι συμμετέχοντες που επενδύουν περισσότερα από 5.000 δολάρια ΗΠΑ λαμβάνουν εικονικά πακέτα γης.



## Πωλήσεις / Πακέτα Γης

### (i) US\$ 5,000

#### ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΔΙΑΜΕΡΙΣΜΑ

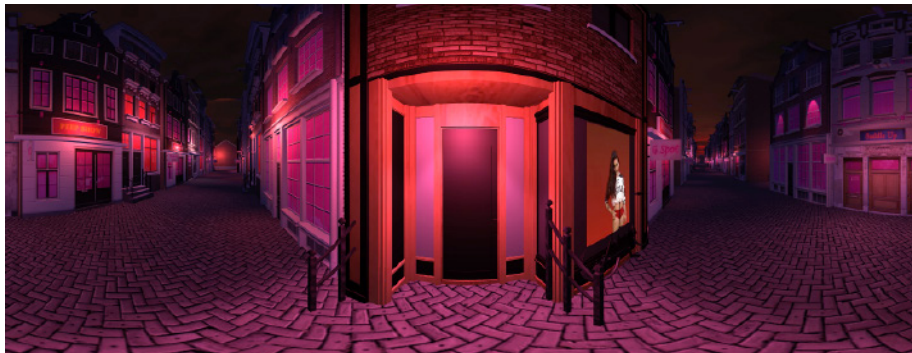
Τα εικονικά διαμερίσματα βρίσκονται σε καυτά σημεία της πόλης και χρησιμοποιούνται από τα ταλέντα, τους προμηθευτές περιεχομένου και τους διαφημιζόμενους στο VR / AR για να μεταδώσουν εμπειρίες στο παγκόσμιο ακροατήριό τους. Μην χάσετε αυτή την περιορισμένη προσφορά. Επισκευτείτε το [www.gazecoin.io](http://www.gazecoin.io) για περισσότερες λεπτομέρειες.



### (ii) US\$ 10,000

#### ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΡΕΤΙΡΕ ΜΕ ΤΗΝ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΑ ΣΚΟΥΛΗΚΟΤΡΥΠΑΣ

Τα εικονικά ρετιρέ έχουν την πρόσθετη λειτουργικότητα των συνδεδεμένων σκουληκότρυπων - γεμάτες με εντυπωσιακό περιεχόμενο - σε οποιονδήποτε αριθμό επιλεγμένων συνδεδεμένων κόσμων. Δημιουργούν επίσης ένα σημείο εξόδου / εισόδου σε μια τυχαία θέση στον πραγματικό κόσμο δημιουργώντας μια πόρτα προσβάσιμη χρησιμοποιώντας τα AR. Οι σκουληκότρυπες προς και από τα ρετιρέ λειτουργούν επίσης ως «διαδρομές διοδίων» μεταξύ των εικονικών κόσμων, μετρούμενες σε νόμισμα - που καταβάλλονται στους κατόχους των διοδίων.



### (iii) US\$ 50,000

#### ΕΙΚΟΝΙΚΟΣ ΔΡΟΜΟΣ

Ένας εικονικός δρόμος αποτελείται από 15 x εικονικά διαμερίσματα και 4 εικονικά ρετιρέ. Ως ιδιοκτήτης μπορείτε να επιλέξετε να έχετε έναν δρόμο μέσα σε έναν από τους τομείς των καναλιών Dream ή μπορείτε να επιλέξετε να εντοπίσετε τον δρόμο σας ξεχωριστά ή που βρίσκεται οπουδήποτε αλλού στο μετα-σύμπαν που επιλέγετε. Το Gaze Coin API παρέχει το δρόμο σε όλες τις υπάρχουσες λειτουργίες, συμπεριλαμβανομένης της κατάταξης περιεχομένου / ταλέντων κλπ.



#### (iv) US\$ 100,000

##### ΕΙΚΟΝΙΚΟ ΠΡΟΑΣΤΙΟ

Ένα εικονικό προάστιο αποτελείται από 4 τετραγωνικά αστικά κέντρα, τα οποία περιλαμβάνουν 12 Εικονικά Ρετιρέ και 40 Εικονικά Διαμερίσματα. Ως ιδιοκτήτης μπορείτε να επιλέξετε να συνδέσετε το προάστιο με οποιονδήποτε από τους θεματικούς τομείς καναλιών Dream ή μπορείτε να επιλέξετε να εντοπίσετε το προάστιο σας που βρίσκεται οπουδήποτε αλλού στο μετα-σύμπαν. Το Gaze Coin API παρέχει στο προάστιο όλες τις υπάρχουσες λειτουργίες, συμπεριλαμβανομένου του συστήματος ταλέντων και κατάταξης των διαμερισμάτων στον κεντρικό δρόμο σύμφωνα με τη δημοτικότητα.



#### (v) US\$ 250,000

##### ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΠΟΛΗ

Μια Εικονική Πόλη αποτελείται από 8 Τομείς Πόλεων που προσθέτουν εικονικά διαμερίσματα σε κίνηση καθώς οι κάτοικοι έρχονται. Οι πόλεις έρχονται πλήρεις με ένα ολοκληρωμένο κοινωνικό δίκτυο που επιτρέπει την ανταλλαγή μηνυμάτων μεταξύ των κατοίκων, μια εφαρμογή AR που επιτρέπει στην κοινότητα να έχει πρόσβαση στον κόσμο VR από τον πραγματικό κόσμο - και φυσικά ένα μοντέλο πλήρους νομιματοποίησης χρησιμοποιώντας το «βλέμμα» και το Gaze Coin. Η πόλη είναι σχεδιασμένη και επώνυμη στις ανάγκες σας.





### (III) US\$12 Εκατομμύρια

#### ΔΙΑΔΙΚΑΣΤΙΚΗ ΜΗΧΑΝΗ ΟΔΗΓΗΣΗΣ ΑΥΤΟΜΑΤΗΣ ΕΙΚΟΝΙΚΗΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ

**Χρονοδιάγραμμα: 12 μήνες**

Η φάση 3 της εξέλιξης του Gaze Coin είναι η κατασκευή ενός μηχανισμού που επιτρέπει στους προγραμματιστές να δημιουργήσουν θεωρητικά απεριόριστους κόσμους που δημιουργούνται μέσω τυχαίων διαδικαστικών γεγονότων και ντετερμινιστικών αλγορίθμων. Ένας μοναδικός αριθμός σπόρων θα χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία παγκόσμιων χαρακτηριστικών μέσω μαθηματικών υπολογισμών, εξαλείφοντας την ανάγκη να δημιουργηθεί κάθε χαρακτηριστικό χειροκίνητα. Οι δημιουργοί περιεχομένου (προγραμματιστές) θα δημιουργήσουν ένα σχεδιασμό βασικού επιπέδου για την εμφάνιση και την αίσθηση ενός μοναδικού στοιχείου (για παράδειγμα, ένα δρόμο, μια δομή ή ένα μπλοκ) και στη συνέχεια αφήστε τον κώδικα να αναπαραχθεί σε ολόκληρη την πόλη.

#### Απόδειξη της Ιδέας - Το παιχνίδι του Dream Channel

Το Gaze Coin σχεδιάζει να αναπτύξει τις δυνατότητες και να δημιουργήσει ένα αποτελεσματικό εργαστήριο έρευνας και ανάπτυξης για όλους τους προγραμματιστές του Gaze Coin μέσω ενός επικού παιχνιδιού επιβίωσης «ανοικτού σύμπαντος» χρησιμοποιώντας τον κινητήρα του Dream Channel. Το Dream Channel περιγράφεται λεπτομερώς στο Παράρτημα Α: Περιγραφή παιχνιδιών.

#### Διαδικαστικά Χαρακτηριστικά Κινητήρα:

1. Ο προσδιοριστικός αλγόριθμος παράγει μοναδικές διαμορφώσεις εικονικών στοιχείων (εικονικά στοιχεία, χώροι, δομές χρόνου / εποχής κ.λπ.)
2. Επιτρέπει το ίδιο περιεχόμενο να βιώνεται από διαφορετικούς ανθρώπους διαφορετικά (με ορισμένα χαρακτηριστικά - εικόνες ή POV για παράδειγμα - ελαφρώς αλλοιωμένα) ή στο ίδιο άτομο με διαφορετικό τρόπο κάθε φορά που το καταναλώνουν.



## (IV) US \$20 Εκατομμύρια

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ/ΔΙΟΔΙΑ ΑΝΑΜΕΣΑ ΣΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ: ΤΟ  
ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΕΤΑΦΟΡΑΣ ΤΗΣ ΣΚΟΥΛΗΚΟΤΡΥΠΑΣ  
Χρονοδιάγραμμα: 18 μήνες

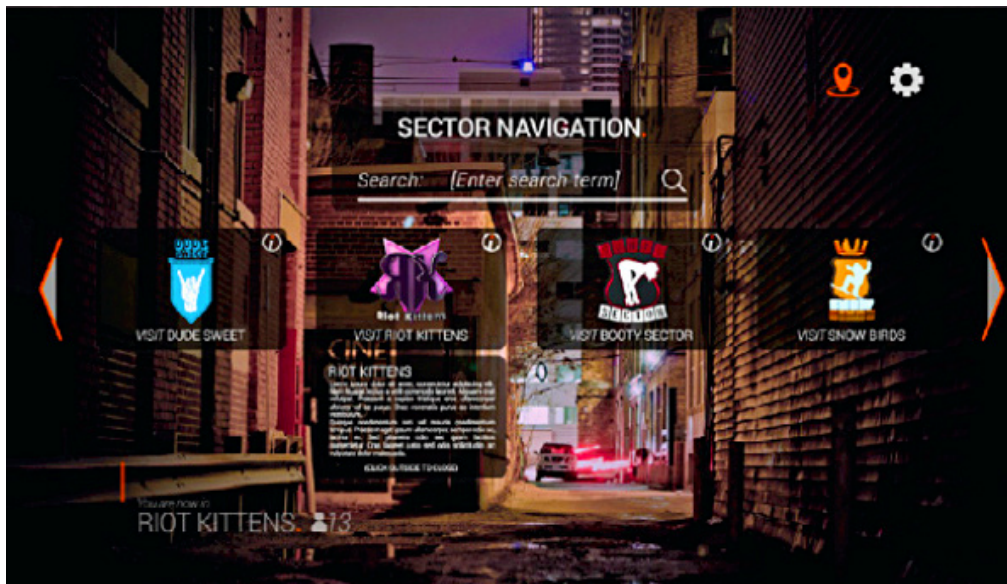
Η φάση 4 της ανάπτυξης του Gaze Coin είναι ένα σύστημα μεταφοράς μέσα στην πλατφόρμα MR που επιτρέπει στους χρήστες να τηλεμεταφέρονται από τον έναν εικονικό κόσμο στον άλλο: το Σύστημα Μεταφοράς Σκουληκότρυπας (WTS). Για να μπορέσει το μετασύμπαν να αξιοποιήσει πλήρως τις δυνατότητές του, οι χρήστες χρειάζονται τόσο ένα μέσο όσο και ένα κίνητρο για να περιηγηθούν μεταξύ των κόσμων. Ομοίως, οι ιδιοκτήτες / δημιουργοί περιεχομένου VR / AR (παγκόσμιοι κατασκευαστές) χρειάζονται επίσης ένα κίνητρο για τη δημιουργία αυτών των συνδέσεων. Το WTS επιτυγχάνει και τους δύο στόχους με τα βασικά χαρακτηριστικά που περιγράφονται παρακάτω.

### Βασικά Χαρακτηριστικά Μεταφοράς Σκουληκότρυπας:

Οι σκουληκότρυπες είναι γεμάτες με εντυπωσιακό περιεχόμενο για διασκέδαση "κατά μήκος της διαδρομής". Οι σκουληκότρυπες χρησιμεύουν ως διακανονισμοί μεταξύ των κόσμων όπου ανταλλάσσονται νομίσματα Gaze και άλλα συνήθη νομίσματα. Το ταξίδι στη Σκουληκότρυπα δημιουργεί μικροπληρωμές που επιβραβεύουν τον χρήστη για τη μετάβαση και πληρώνει τον ιδιοκτήτη / δημιουργό περιεχομένου για την παροχή του εντυπωσιακού περιεχομένου που καλύπτει την σκουληκότρυπα (που καταβάλλεται από την Πισίνα Ανάπτυξης όπως περιγράφεται λεπτομερώς στην Περίληψη της Πώλησης του Gaze Coin). Το σύστημα πλοήγησης χρησιμοποιεί τη μηχανή διαδικασιών για να αναπαράγει εν κινήσει το σύστημα πλοήγησης που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για ταξίδια εντός και εκτός του κόσμου.

#### a) Εσωτερικό WTS (Intraworld) Σύστημα Πλοήγησης (Απλές Σκουληκότρυπες)

Το κοινό μπορεί να χρησιμοποιήσει ένα απλό σύστημα πλοήγησης που θα του επιτρέψει να τηλεμεταφερθεί μεταξύ των τομέων ενός κόσμου. Κάθε ένα διαφορετικό κεφάλαιο της ιστορίας, επίπεδο ενός παιχνιδιού, ξεχωριστό κομμάτι περιεχομένου κ.λ.π.





β) **Εξωτερικό WTS (Intraworld) Σύστημα Πλοήγησης (Σκουληκότρυπες με Διόδια)**

Οι σκουληκότρυπες με διόδια είναι εκεί όπου τα νομίσματα ανταλλάσσονται από τον έναν κόσμο στον άλλο - περιμένουμε ότι οι μικρές ανταλλαγές θα εμφανιστούν σε σημαντικούς κόμβους, όπου αυτό μπορεί να συμβεί.

**Απόδειξη Ιδέας - VR Radio**

Τα θεμέλια του WTS έχουν κατασκευαστεί ως κάτι που VR Radio. Το VR Radio επιτρέπει στους χρήστες να επισκέπτονται έναν εικονικό κόσμο που οδηγείται από τη μουσική, να επιλέγουν έναν καλλιτέχνη και να ταξιδεύουν σε μια σκουληκότρυπα με το αγαπημένο τους μουσικό κομμάτι όπου, με τη μηχανή επεξεργασίας, τα σχήματα, τα τοπία και τα αντικείμενα μεταμορφώνουν και λυγίζουν το ρυθμό της μουσικής με ένα μοναδικό τρόπο (δύο ταξίδια ποτέ δεν είναι ίδια). Η εντυπωσιακή αυτή εμπειρία μετριέται με το «gaze» με τις μικρο-συναλλαγές να επιστρέφουν στους κατόχους των δικαιωμάτων της μουσικής.

Αυτή η εμπειρία είναι μέρος των τεχνολογικών ντέμο που συνοδεύουν την Πώληση του Gaze Coin. Οι χρήστες μπορούν να κατεβάσουν την εφαρμογή τπυ VR Radio και να προχωρήσουν σε μια σειρά από βόλτες με τη σκουληκότρυπα και στη συνέχεια να λάβουν ένα δείγμα των Gaze ως απολογισμό.



## (V)US\$25 Εκατομμύρια

### ΜΗΧΑΝΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ-ΤΗΣ-ΔΙΚΗΣ-ΣΑΣ-ΙΣΤΟΡΙΑΣ

Χρονοδιάγραμμα: 18 μήνες

Η φάση 5 της εξέλιξης του Gaze Coin είναι η μηχανή επιλογής-της-περιπέτειας (CYOA). Οι ιστορίες είναι οι πραγματικοί οδηγοί των κόσμων VR / AR. Η ιστορία είναι αυτό που κρατά το ακροατήριο εμπλεκόμενο και βυθισμένο. Οι δημιουργοί περιεχομένου (προγραμματιστές, παγκόσμιοι κατασκευαστές) θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν τη μηχανή της επιλογής της ιστορίας CYOA του Gaze Coin για να δημιουργήσουν τις μοναδικές αφηγήσεις του μέλλοντος.

Η επιτυχία και η αποτυχία οποιουδήποτε εικονικού κόσμου εξαρτάται από την αφηγηματική και την προκύπτουσα ικανότητα του κοινού να ασχοληθεί με την ιστορία. Τα εργαλεία της πλατφόρμας του Gaze Coin MR θα επιτρέψουν στους δημιουργούς να δημιουργήσουν ένα σύνολο σύνθετων αλληλεπιδράσεων με χαρακτηριστές ιστορίας που επιτρέπουν στους χρήστες να αλλάζουν το αποτέλεσμα της ιστορίας με βάση τις ενέργειές τους. Η πολυπλοκότητα που απαιτείται για να λειτουργήσει μια αφήγηση της ιστορίας του VR / AR η οποία είναι σημαντική. Οι προδιαγραφές περιλαμβάνουν επίσης ένα εργαλείο ανάπτυξης για τους παραδοσιακούς κινηματογραφιστές για την ενσωμάτωση στοιχείων VR / AR σε ταινίες μεγάλου μήκους που θέλουν να κάνουν τη στροφή "εικονικής πραγματικότητας" (όπως το "Ready Player One" του Steven Spielberg). Σήμερα, οι παραδοσιακοί κινηματογραφιστές αγωνίζονται με το μέσο για να προσθέσουν εικονικούς κόσμους στις αφηγηματικές τους ταινίες. Με αυτόν τον τρόπο, η πλατφόρμα του Gaze Coin δημιουργεί όχι μόνο μια λύση μέγιστης απόδοσης για τους παραδοσιακούς κινηματογραφιστές, αλλά έναν μηχανισμό για τις πλατφόρμες, φέρνοντας το κοινό στο οικοσύστημα.

### Απόδειξη της Έννοιας - CYOA

Το Dream Channel διαθέτει μια εμπειρία παιχνιδιού με όνομα CYOA VR που παρουσιάστηκε στο Φεστιβάλ Κινηματογράφου των Καννών το Μάιο του 2017. Σε αυτή την εμπειρία, το κοινό μπορεί να παίξει πολλούς χαρακτήρες και οι αποφάσεις που λαμβάνει αλλάζουν το αποτέλεσμα. Το κοινό πρέπει να κερδίσει αρκετά νομίσματα Gaze για να πληρώσει τους πύργους, να αγοράσει όπλα και να αγοράσει κινήσεις που θα χρειαστούν στη μάχη με άλλους παίκτες.

### Ιστορία του Dream Channel

#### Γραμμή Καταγραφής

Οι γκάνγκστερ αγοράζουν και πωλούν dream στη μαύρη αγορά.

#### Γραμμή Ετικέτας

Κάθε dream έχει την τιμή του

#### Σύντομη Σύνοψη

Όταν τα όνειρα της Lucy κλαπουν, βρίσκει τον εαυτό της και γίνεται το αστέρι ενός παιχνιδιού E-Sports όπου τα ακροατήρια στοιχηματίζουν Gaze Coin στα αποτελέσματα - ένα παιχνίδι που παίζεται κάθε νύχτα στο κανάλι Dream. Τα ακροατήρια μπαίνουν στον κόσμο του VR και ανακαλύπτουν ότι έχουν κλαπεί τα όνειρά τους!

#### Πλατφόρμες

Ταινία μεγάλου μήκους, σειρά 'Επιλέξτε τη δική σας περιπέτεια' VR.

## (VI) US \$30 Εκατομμύρια

### ΜΙΚΤΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ

Χρονοδιάγραμμα: 24 μήνες

Η φάση 6 της εξέλιξης του Gaze Coin είναι η πλήρως λειτουργική πλατφόρμα του Gaze Coin MR που θα χρησιμοποιήσει το σύννεφο AR για τους επίμονους κόσμους του VR / AR. Το όραμα είναι να συνδεθεί ο πραγματικός κόσμος και ο εμβαθυμένος κόσμος ως απρόσκοπτα περιβάλλοντα όπου όλες οι αλληλεπιδράσεις μετρούνται και αποτιμώνται από το gaze.

**Η ομάδα Gaze Coin είναι αμείλικτα δεσμευμένη με μια ισχυρή δύναμη:**

- Για να οικοδομήσουμε και να προωθήσουμε τη συνοχή μεταξύ του πραγματικού κόσμου και του μετασύμπαντος.
- Να οικοδομήσουμε και να προωθήσουμε τη συνοχή μεταξύ των εικονικών κόσμων στο μετασύμπαν.

#### AR Εφαρμογές

Καθώς η πλατφόρμα MR θα παρακολουθεί το βλέμμα ενός χρήστη μέσω οποιασδήποτε συσκευής, οι εφαρμογές μιας τέτοιας πλατφόρμας είναι ουσιαστικά ατελείωτες (η λογοπαίγνια είναι σκόπιμη). Από την παραγγελία ρούχων που φοριούνται από άλλους στον πραγματικό κόσμο, με την προσθήκη δομικών στοιχείων σε παγκόσμιους πόρους AR που βασίζονται σε τοποθεσίες, με κάθε αντικείμενο να έχει κέρδος, οι εφαρμογές θεωρητικά είναι τόσο μεγάλες όσο η ανθρώπινη φαντασία.

## (VII) US\$35 Εκατομμύρια

### ΕΠΙΚΗ ΑΝΑΜΙΚΤΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Χρονοδιάγραμμα: 24 μήνες

Το στάδιο 7 της εξέλιξης του Gaze Coin είναι ένα πλήρως ανεπτυγμένο έπος που θα υποστηρίξει το παιχνίδι MR που θέτει σε λειτουργία ολόκληρη την πλατφόρμα του Gaze Coin - ένα δοκιμαστικό για όλα τα ενδιαφερόμενα μέρη (δημιουργοί / προγραμματιστές περιεχομένου, διαφημιστές και χρήστες). Όλα τα έσοδα που παράγονται από το παιχνίδι θα διαρρεύσουν για να χρηματοδοτήσουν την Πισίνα Ανάπτυξης Χρήστη. Το παιχνίδι θα δοκιμάσει και θα αποδείξει κάθε πτυχή του οικοσυστήματος του Gaze Coin και θα είναι το μάρκετινγκ και η προώθηση. Οι ομάδες Esports μπορούν να ανταγωνιστούν σε ένα μάτς όπου ο νικητής τα παίρνει όλα με νομίσματα Gaze. Μια πλήρης ανάλυση του παιχνιδιού μπορείτε να βρείτε στο Παράρτημα Β.





# ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ B

## Game Outline | Gaze Coin's Epic Mixed-Reality Game: Dream Channel

Ο οδικός χάρτης ανάπτυξης του Gaze Coin (που περιγράφεται λεπτομερώς στο Παράρτημα Α) καλύπτει θεμελιώδεις ορόσημους ως αναπτυξιακούς στόχους από τα έσοδα της Πώλησης του Gaze Coin. Σε ολόκληρο τον χάρτη πορείας, συμπεριλαμβανομένης της εργασίας που ολοκληρώθηκε πριν από την Πώληση, η ομάδα Gaze Coin αναπτύσσει ένα ανοιχτό σύμπαν για πρώτη φορά μεικτή πραγματικότητα και το (MR) επιβίωσης MMORPG, που ονομάζεται Dream Channel VR (Dream Channel), που είναι η πρώτη έκδοση μιας μεγαλύτερης πλατφόρμας MR που κτίζει η ομάδα. Το κανάλι Dream θα χρησιμεύσει ως λειτουργική απόδειξη της έννοιας, της κρίσιμης πρώτης περίπτωσης χρήσης και της επίδειξης εργασίας του μπλοκ αλυσίδας του Gaze Coin και του API / εργαλειοθήκης για προγραμματιστές. Όλα τα έσοδα που παράγονται από το παιχνίδι θα επιστρέψουν στην Πίσια Ανάπτυξη Χρηστών (περισσότερες λεπτομέρειες για την ομάδα πίσιας στο Έγγραφο Συνοπτικής Περίληψης). Το Dream Channel είναι ένα παιχνίδι eSports όπου οι ομάδες μπορούν να ανταγωνιστούν ώστε ένας νικητής να πάρει όλα τα νομίσματα GazeCoin (εικονικό νόμισμα).

## Περίληψη

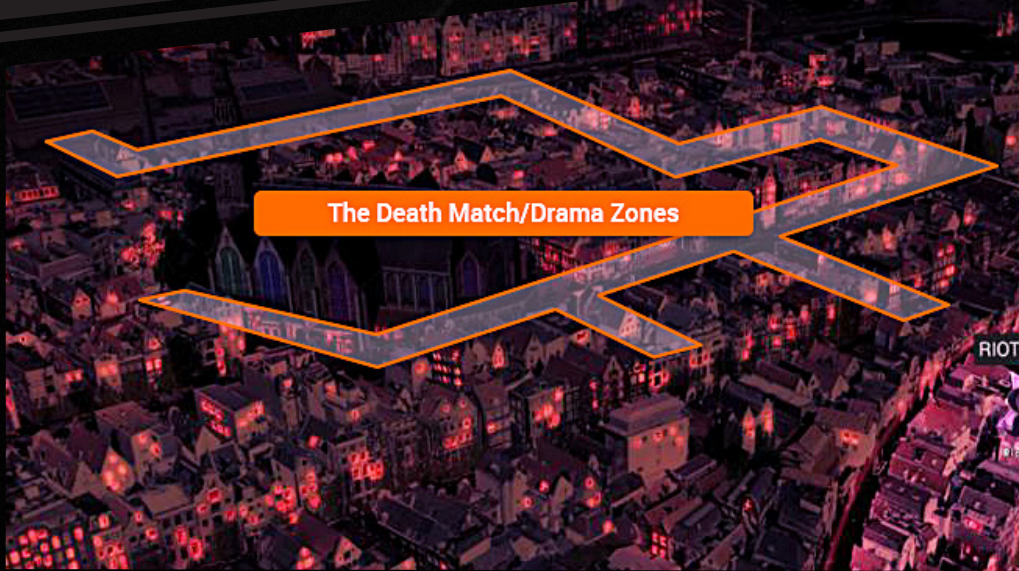
### Ένα επικό παιχνίδι που ενώνει και χρηματοποιεί το μετα-σύμπαν

Το Dream Channel είναι ένα επικό παιχνίδι μικτής πραγματικότητας που ανταμείβει τους παίκτες με GazeCoin για τη δημιουργία εσόδων στο Μετασύμπαν - στον συνδεδεμένο χώρο VR / AR

Το 'Dream Channel' είναι ένας υποσυνείδητος χώρος ψυχαγωγίας που πληρώνει τους παίκτες σε 'GazeCoin' για να αναζητήσει το μετασύμπαν για ταλέντο που θα μπορούσε να βαθμολογηθεί στο Dream Channel TV - ένα εντυπωσιακό

'κοινόχρηστο' τηλεοπτικό κανάλι. Οι παίκτες αγοράζουν ένα "blaster wormhole" - ένα όπλο που συλλαμβάνει το ταλέντο μέσα στο περιεχόμενό τους, εκτοξεύοντας μια σκουληκότρυπα μεταξύ της θέσης τους, μέσω του Dream Channel σε μια θέση εισόδου εξόδου στον πλανήτη γη. Οι σκουληκότρυπες ευθυγραμμίζονται με το εντυπωσιακό περιεχόμενο του ταλέντου και παρέχουν στους παίκτες ένα δρόμο / σύστημα διόδων μεταξύ των εικονικών κόσμων - που μοιράζονται το ταλέντο και ο παίκτης. Η υψηλότερη βαθμολογία που εμφανίζεται στο Dream Channel TV είναι για ένα παιχνίδι eSports που έχει τα ποιά γνωστά ταλέντα (με το όνομα Dreamers) στην περιοχή. Οι διάφορες φυλές χρησιμοποιούν το GazeCoin για να υποβάλουν προσφορές στους αγαπημένους τους ονειροπόλους, οι οποίοι στη συνέχεια χωρίζονται μεταξύ με μια επίδειξη παιχνιδιών ονείρου στους δρόμους του περιβάλλοντος. Οι ονειροπόλοι είναι κλειδωμένοι για να παίξουν το παιχνίδι μέχρι να κερδίσουν αρκετά "GazeCoin" για να πληρώσουν το κοινό τους.

Το κανάλι του ονείρου είναι ένα ανοιχτό σύμπαν που παράγεται διαδικαστικά. Η πόλη χτίζει ένα νέο διαμέρισμα / δρόμους και τομείς κάθε φορά που ένα νέο άτομο ενώνει την πόλη. Το Dream Channel είναι μια ζωντανή πόλη που μεγαλώνει και προσαρμόζεται οργανικά.



## Τρόπος Παιχνιδιού

Οι παίκτες παίζουν το ρόλο ενός κυνηγού δωρεών που εξερευνά το σύνολο του μετασύμπαντος, το οποίο περιλαμβάνει δισεκατομμύρια όνειρα (εντυπωσιακό περιεχόμενο) που μπορούν να βαθμολογηθούν στο Channel Dream - ένα εντυπωσιακό κοινόχρηστο τηλεοπτικό κανάλι. Οι παίκτες κερδίζουν το GazeCoin βρίσκοντας διαυγείς ονειροπόλους (δημιουργούς περιεχομένου), καταγράφοντάς τους με ένα blaster σκουληκότρυπας και εκτοξεύοντας το προφίλ τους από τη θέση τους στο The Dream Channel, το οποίο το περιβάλλει με δικό τους περιεχόμενο. Το παιχνίδι περιλαμβάνει αποστολές σε μεγάλες αποστάσεις σε άλλες αποικίες, συμπεριλαμβανομένου ενός πλανήτη TN όπου ένα ολόγραμμαχρησιμοποιεί την κοινότητα του ώστε να μάθει τις κινήσεις του παίκτη, πουλάει τον εαυτό του σε φίλους διαπραγματεύεται. Ένα σύστημα μεταφοράς επιτρέπει στους παίκτες να ταξιδεύουν σε άλλα παιχνίδια μέσω συνδεδεμένων σκουληκότρυπων όπου οι παίκτες πληρώνουν φόρο σε GazeCoin στους ιδιοκτήτες της σκουληκότρυπα. Όσο περισσότεροι παίκτες περιεχομένου, τόσο περισσότεροι θα γίνουν οι στόχοι των αντίπαλων ονειροποιών που θέλουν να πάρουν την κυριότητα των ονείρων τους. Λαμβάνοντας πληρωμή σε GazeCoin, οι παίκτες μπορούν να πληρώσουν τους ιδιοκτήτες σκουληκότρυπων για τη μεταφορά, για όπλα και για το κερδοφόρο μεταλλικό 'Ζάρι' - ένα υπνωτικό χάπι που τους επιτρέπει να έχουν πρόσβαση στο ίδιο το Dream Channel. Το περιεχόμενο των 360 μοιρών είναι πολύτιμο, αλλά το πιο προσοδοφόρο περιεχόμενο είναι τα «όνειρα» (3D πλήρως εντυπωσιακές εικονικές πραγματικότητες) - καθώς επιτρέπουν στους συνδρομητές του Dream Channel να ενσωματωθούν πλήρως μέσα και να νιώσουν συναισθήματα και κίνδυνο.

Η ικανότητα του παίκτη να εξερευνήσει τον γαλαξία περιορίζεται μόνο από το ποσό των GazeCoin που έχει για να αγοράσει όπλα, να πετάει μέσα από τις σκουληκότρυπες και το ζάρι. Με τις σκουληκότρυπες που συνδέονται με την πλανητική θέση του ταλέντου / ονειροπόλου, οι παίκτες χρησιμοποιούν το The Dream Channel για να σχεδιάσουν και για να βρουν άλλες αποικίες και κόσμους. Μεταξύ των κόσμων, οι παίκτες μπορούν να συναντήσουν άλλους ταξιδιώτες μέσω της σκουληκότρυπας - ενώ πολλοί από αυτούς ευθυγραμμίζονται με μία από τις οκτώ διαφορετικές φυλές των ονείρων που ανταγωνίζεται η μια την άλλη για τον έλεγχο του The Dream Channel. Οι ενέργειες των παικτών προς κάθε φυλή θα καθορίσουν τον τρόπο αντιμετώπισης τους σε μελλοντικές συναντήσεις. Σε κάποιο σημείο, μπορούν να επιλέξουν να ενταχθούν σε μία από τις φυλές. Πολλές από τις φυλές μιλούν τις δικές τους γλώσσες και ο παίκτης μπορεί να χρειαστεί να το μάθει αυτό για να έχει κέρδος.

Υπάρχουν κεντρικά φυλάκια για το εμπόριο νομισμάτων, όπλα και ζάρια και χρησιμεύουν ως σημεία για την αποστολή / λήψη των ονείρων. Πολλά από τα φυλάκια είναι επανδρωμένα και ευθυγραμμισμένα με συγκεκριμένες φυλές (μερικές φιλικές, μερικές εχθρικές). Κάθε φυλή έχει τη δική της «βασιική πόλη» που υπάρχει βαθιά σε διάφορους γαλαξίες.



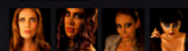
### SECTORS.

- ▶ BOOTY SECTOR
- ▶ JIGGY POPS
- ▶ MOON RUNNERS

▶ RIOT KITTENS  
PLAYERS. 068

OVERALL RANK  
# 03

TOP PLAYERS



VISIT SECTOR

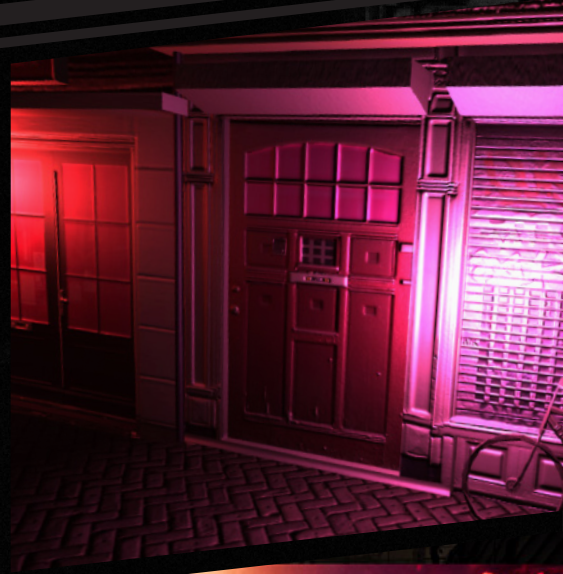
- ▶ DISCIPLINARIANS
- ▶ CHAINMAILERS
- ▶ SNOWBIRDS
- ▶ K-GRIND

Οι παίκτες προσελκύουν την προσοχή άλλων παικτών με βάση την κατάταξή τους. Οι παίκτες λαμβάνουν δύο κατατάξεις

- μια κατάταξη «παίκτη» με βάση τον πλούτο τους σε GazeCoin και μια κατάταξη «αγωνιζόμενου» με βάση τη βαθμολογία τους για το περιεχόμενο στο κανάλι Dream. Πολλές φυλές ασχολούνται με το λαθρεμπόριο ανθρώπων - μεταφέρουν και εμπορεύονται διαυγή ονειροπόλους με υψηλή βαθμολογία. Οι παίκτες μπορούν να υποστούν επίθεση σε σκουληκότρυπες και επίσης κατά την πρόσβαση στο κανάλι των ονείρων. Εάν σκοτωθούν ή συλληφθούν, μπαίνουν σε κώμα και γίνονται ιδιοκτησία ενός λαθρεμπόρου ανθρώπων. Αν πεθάνουν στο διάστημα, θα αναγεννηθούν στο τελευταίο σημείο του κεντρικού σταθμού τους, μείον τα GazeCoins που δεν έχουν ακόμη εισπράξει και τυχόν σκουληκότρυπες που δεν έχουν φορτωθεί στο The Channel Dream (τώρα ιδιοκτησίας του δολοφόνου).

Οι παίκτες μπορούν να αγοράσουν ένα ειδικό νόμισμα το "Super Dice" για να προστατεύσουν τον εαυτό τους από το να χάσουν τα όνειρά τους εάν σκοτωθούν μέσα στο Dream Channel (αυτή είναι μια ζώνη ζώνημάχης. Οι ονειροπόλοι αξίζουν περισσότερο στους παίκτες στο παιχνίδι για εμπορικούς σκοπούς. Οι παίκτες περιορίζονται στα μη πυροβόλα όπλα (μαχαίρια, τσεκούρια, αλυσίδες, λόγχες) για την μάχη μεταξύ τους στο εσωτερικό του The Dream Channel. Το ταλέντο που μπαίνει στο παιχνίδι έχει έναν περιορισμένο αριθμό Νομισμάτων Ταλέντου που μπορούν να αγοραστούν και να διακινηθούν. Τα αναγνωριστικά των ταλέντων παρέχουν στους κατόχους νομισμάτων πρόσβαση σε σκουληκότρυπες συνδεδεμένες με το ταλέντο. Η τιμή των νομισμάτων αλλάζει με βάση την κατάταξη του διαγωνιζόμενου στο Dream Channel. Εάν μια μάρκα θέλει να υποστηρίξει, το ταλέντο πρέπει να αγοράσει τα Νομίσματα Ταλέντου για να αγοράσει τα δικαιώματα που επιθυμεί.

## DREAM CHANNEL



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque arcu urna, fermentum semper convallis eros. Vivamus facilisis purus et ultricies porttitor. Integer nec egestas ex. Pellentesque facilisis nisi ac ex sollicitudin blandit pretium sit amet diam.

Visit Sven Våth.



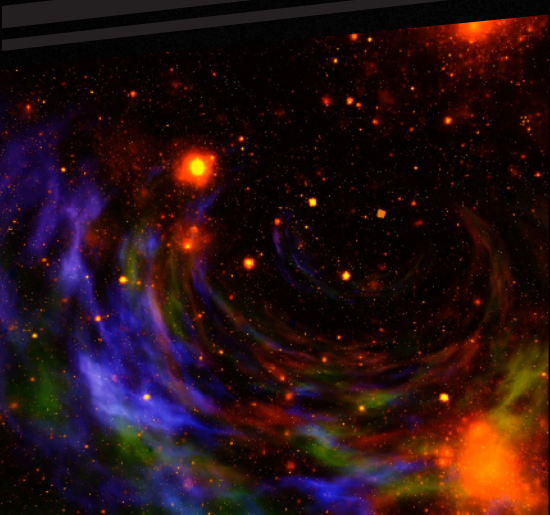
## Σύστημα Μεταφοράς Σκουληκότρυπας

Η υποδομή για την επέκταση του Gaze Coin σε συνδεδεμένους εικονικούς κόσμους γίνεται μέσω ενός συστήματος μεταφοράς που δημιουργείται από το χρήστη. Το Wormhole Blaster είναι μια συσκευή φωτογραφικής μηχανής που συλλαμβάνει το περιεχόμενο και τις συντεταγμένες και δημιουργεί μια σκουληκότρυπα - με το περιεχόμενο του καλλιτέχνη σε 360 μοίρες και την αποθηκεύει στο The Dream Channel - την παγκόσμια βάση δεδομένων των Σκουληκότρυπων.

Αν μια σκουληκότρυπα έχει έναν ακόλουθο, τον δημιουργό του, τον καλλιτέχνη και εκείνους που το περιβάλλον θα λαμβάνει πληρωμές σε Gaze Coin με βάση το χρόνο του καταναλωτή μέσα σ' αυτή τη σκουληκότρυπα - ή το 'Gaze' - Οι παίκτες συμμετέχουν σε ένα κοινό σύμπαν με δυνατότητα τη ανταλλαγής συντεταγμένων σκουληκότρυπων με φίλους.

Μια σκουληκότρυπα δημιουργεί μια σύνδεση μεταξύ της τοποθεσίας όπου ανακαλύφθηκε το ταλέντο και μιας άλλης τοποθεσίας στην άλλη πλευρά του πλανήτη Γη, σε σκηνοθεσία του The Dream Channel. Αυτές οι σκουληκότρυπες μπορεί να είναι τυχαίες αλλά είναι πιο πιθανό να κατευθύνονται προς τοποθεσίες όπου το ταλέντο θα είναι καλά αποδεκτό από άλλους παίκτες. Οι παίκτες χρησιμοποιούν μια κάμερα VR / AR στο Wormhole Blaster για να κοιτάζουν μέσα στην σκουληκότρυπα και να δουν την άλλη πλευρά. Τραβώντας την σκανδάλη παίζει σε παίκτες μέσα από την σκουληκότρυπα, όπου γίνονται πλήρως ενσωματωμένοι στο περιεχόμενο 360 / VR. Εάν η σκουληκότρυπα είναι άδεια, οι ταξιδιώτες μπορούν να προσθέσουν το δικό τους περιεχόμενο. Το ταξίδι μέσα από τις σκουληκότρυπες μπορεί να είναι επικίνδυνο καθώς αυτή μπορεί να καταρρεύσει ανά πάσα στιγμή.

Η ικανότητα των παικτών να εξερευνήσουν τις σκουληκότρυπες θα καθοριστεί με την αγορά δεικτών ταλέντων ή με την προσθήκη περιεχομένου 360 στην σκουληκότρυπα. Το ταξίδι της Σκουληκότρυπας δεν περιορίζεται σε σημεία στον πλανήτη Γη και μπορεί να επεκταθεί σε άλλους γαλαξίες και ακόμη και σε ταξίδια στο χρόνο. Οι σκουληκότρυπες μπορούν να υποστούν επίθεση. Οι ταξιδιώτες μπορούν να προσπαθήσουν να αλλάξουν το περιεχόμενο που περιγράφει μια σκουληκότρυπα προσθέτοντας μια νέα εμπειρία. Εάν το περιεχόμενο επιτύχει απαρτία, η εμπειρία της σκουληκότρυπας αλλάζει και ο προορισμός μετατοπίζεται σε ένα νέο προορισμό. Πρέπει να σημειωθεί ότι η δημιουργία άχρηστων τρυπών, ή η επίθεση σε πολλές σκουληκότρυπες θα προσελκύσει την προσοχή των «παραγόντων» που περιπολούν το περιβάλλον. Μπορούν να συρρικνώσουν τις σκουληκότρυπες που δεν υπάρχουν ή δεν προσθέτουν αξία στη βάση δεδομένων. Αυτό μειώνει την κατάταξη στο παιχνίδι ενός παίκτη και καθιστά τις προτάσεις του λιγότερο ελκυστικές για τους άλλους παίκτες.





## Υπερπλανήτης TN

Ένα επικό παιχνίδι που Ενώνει και Χρηματοποιεί το μετα-σύμπαν

Μια από τις σκουληκότρυπες που είναι αποθηκευμένες στο The Bridge συνδέει τους παίκτες με έναν πλανήτη TN - όπου οι εκδόσεις του "Super TN" όλων των παικτών αποθηκεύονται και εξελίσσονται. Εδώ ανακαλύπτουν ένα θανατηφόρο αθλητικό παιχνίδι φαντασίας που είναι απόλυτα εναλλάξιμο. Αυτό το επίπεδο του παιχνιδιού περιλαμβάνει μια εφαρμογή AR όπου οι παίκτες επικοινωνούν μεταξύ τους στέλνοντας προσωπικά μηνύματα ολογράμματος μεταξύ τους, ξεκινώντας από μια αλυσίδα γεγονότων όπου το ολόγραμμα χρησιμοποιεί την κοινότητα για να μάθει / αποκτήσει 'κινήσεις' και να μεταμορφωθεί σε μια έκδοση Super TN του δημιουργού του - μια έκδοση που ο δημιουργός μπορεί στη συνέχεια να ενσωματωθεί πλήρως στο VR!

Εδώ οι παίκτες μπορούν να συλλέγουν, να αγοράζουν κινήσεις για ολογράμματα χρησιμοποιώντας τα GazeCoin. Δημιουργώντας έναν ολογραφικό στρατό μπορούν να πάνε στη μάχη ενάντια άλλων ολογραμμάτων.





## Δραματικές Σειρές VR

Ένα επικό παιχνίδι που Ενώνει και Χρηματοποιεί το μετα-σύμπαν

Μια σειρά δράματος VR μεταδίδεται σε όλο τον γαλαξία και παρουσιάζει στους παίκτες ένα δράμα που χαρακτηρίζει τους διαγωνιζόμενους του διαύλου των dream - αυτό παρέχει στους παίκτες τις γνώσεις για το παιχνίδι, τις φυλές και τους άλλους παίκτες και οδηγεί την αναζήτηση τους για περιπέτεια μέσα στο παιχνίδι. Στην αρχή του παιχνιδιού οι "διαγωνιζόμενοι / ονειροπόλοι" είναι ηθοποιοί που παίζουν ως Π.Χ. Με το πέρασμα του χρόνου οι διαγωνιζόμενοι θα διαθέτουν πραγματικούς παίκτες που έχουν γίνει διαγωνιζόμενοι μέσω του παιχνιδιού.

Οι διαγωνιζόμενοι ευθυγραμμίζονται με μία από τις οχτώ μάχες και συμμετέχουν σε ένα αγώνα παιχνιδιού θανάτου - που ονομάζεται 'Dream Time' - και λαμβάνει χώρα μέσα στο κανάλι Dream. Οι σφαίρες των παιχνιδιών που ανταγωνίζονται τα μέλη των φυλών μεταξύ τους με έναν νικητή να φέρνει τη μάχη στους δρόμους ενός συγκεκριμένου ονείρου υψηλής αξιολόγησης. Ο νικητής παίρνει τον άλλο πλούτο και το κοινό. Ο ηττημένος εκδιώκεται σε μια απομακρυσμένη αποικιακή φυλή και πρέπει να ξαναρχίσει. Μια μελλοντική μάχη επιτρέπει στον ηττημένο να κερδίσει τον ονειρικό κόσμο του πίσω.





## Δημιουργικοί Πρεσβευτές

### VR Radio

Το Dream Channel έχει πάνω από 40 «δημιουργικά» μέλη της ομάδας που είναι πρέσβεις του Gaze Coin. Για να δημιουργηθεί το οικοσύστημα του Gaze, το Dream Channel VR καταγράφει τη ζωντανή ροή καλλιτεχνών ηλεκτρονικής μουσικής στο VR ως μέρος μιας πρωτοβουλίας που ονομάζεται VR RADIO. Η έννοια περιλαμβάνει τη συλλογή καλλιτεχνών ως ένα ολόγραμμα που δημιουργεί ένα σημείο ροής στο σύννεφο του καλλιτέχνη. Αυτό το 'ρεύμα' μεταδίδεται σε ένα εικονικό διαμέρισμα μέσα στο Dream Channel. Τα ακροατήρια μπορούν να έχουν πρόσβαση στη ροή ζωντανά μέσω των τηλεφώνων τους σε 2 Διαστάσεις. Μπορούν στη συνέχεια να επιλέξουν να εισέλθουν στο εικονικό διαμέρισμα του DJ στο AR 'ζωντανά' κοιτάζοντας τις οθόνες των τηλεφώνων τους ή μέσω VR χρησιμοποιώντας τα γυαλιά τους. Κάθε DJ έχει το δικό του ταλέντο. Αυτά είναι συλλεκτικά, μπορούν να αντικατασταθούν και να παρέχουν στους οπαδούς πρόσβαση σε περιεχόμενο VIP.



**Oliver Koletzki**

Facebook - 323,734  
Soundcloud - 163,000



**Claude Von Stroke**

Facebook - 270,000  
Soundcloud - 169,000



**The Potbelleez**

Facebook - 65,606





# Δημιουργικοί Πρεσβευτές

## VR Radio

Προκειμένου να προωθηθεί η αρχική ανάπτυξη του οικοσυστήματος του Gaze, δημιουργήσαμε εικονικά διαμερίσματα για μερικούς από τους μεγαλύτερους καλλιτέχνες ηλεκτρονικής μουσικής παγκοσμίως. Ως εκπρόσωποι της πλατφόρμας υπάρχει μια απόδειξη της έννοιας για το περιεχόμενο που δημιουργεί ο χρήστης / καλλιτέχνης, μια βασική απαίτηση για να τροφοδοτηθεί η ανάπτυξη του οικοσυστήματος. Καθώς τα ακροατήρια έχουν κίνητρα για να βιώσουν το εντυπωσιακό περιεχόμενό τους, αυτοί οι καλλιτέχνες θα εξελιχθούν σε επώνυμο περιεχόμενο. Αυτοί οι καλλιτέχνες θα εμφανιστούν στο πλαίσιο της πρωτοβουλίας του Radio VR.

**Η συνδυασμένη έκταση του κοινού των πρεσβευτών είναι 5,5 εκατομμύρια άτομα**



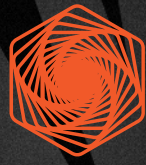
CAFÉ DE POUSS





## Συμπέρασμα

Το Dream Channel VR από το Gaze Coin είναι ένα πλήρως ανεπτυγμένο επικό παιχνίδι eSports MR που ενεργοποιεί ολόκληρη την πλατφόρμα του Gaze Coin - ένα σημείο δοκιμής και E και A για όλους τους ενδιαφερόμενους φορείς (δημιουργούς / προγραμματιστές περιεχομένου, διαφημιστές και χρήστες). Όλα τα έσοδα που παράγονται από το παιχνίδι θα χρηματοδοτήσουν την Ανάπτυξη της Πισίνας Χρηστών. Το παιχνίδι θα αποδείξει κάθε πτυχή του οικοσυστήματος του Gaze Coin και θα είναι το μέσο μάρκετινγκ και προώθησης του εαυτού του. Είναι το αποκορύφωμα όλων των αναπτυξιακών προσπαθειών στην πλατφόρμα του Gaze Coin. Το Dream Channel υπάρχει όχι μόνο για να είναι το βασικό πρωτότυπο για ένα επικό, συνδεδεμένο παιχνίδι μεταξύμπαντος με μια γενική ιστορική αφήγηση, αλλά το πιο σημαντικό, εμπνέει και πυροδοτήσει τη δημιουργικότητα στους εικονικούς παγκόσμιους αρχιτέκτονες του μέλλοντος.



**GAZECOIN**

[www.gazecoin.io](http://www.gazecoin.io)